

S - M o d U m b r a P r e s e n t s



Ul t i m a Guide –Ha u p t q u e s t

Erste Hinweise

Wie der Titel verrät handelt es sich hierbei um einen Umfangreichen Hauptquest Guide. Das bedeutet, Nebenquests sind nicht berücksichtigt, ebenso wenig irgendwelche Guides, die es im Forum unter <http://board.nostale.de> gibt. Ich weise ausdrücklich darauf hin, dass jegliche Hauptquestlog's abgeschrieben sind und dieser Guide somit die Originalität des Spiels „Nostale“ wahrt. Heißt, das alle Fehler (seien es Rechtschreibfehler oder andere) nicht auf den Guide zurückzuführen sind, sondern Teil des Spiels sind und schon an den Fehlern gearbeitet wird.

Die Grafiken und jegliche Inhalte unterliegen den Rechten der Gameforge 4D
Homepage : <http://gameforge.de> .

Dieser Guide wurde von **Super-Board Moderator Umbra**, in Zusammenarbeit mit **masterofapocalypse** erstellt und soll all jenen eine Hilfe sein, die bei der Hauptquest mehrmals gescheitert sind oder welche, die einfach nicht abwarten können, was als nächstes auf sie zukommt.

Der Guide ist so untermahlt, dass ihr ab und an **Rote Hinweise** seht. Diese sollen Etwaige Bezüge zur Nebenquest oder einfach nur Konkrete Hauptquesthinweise sein.

Kritik und Lob sind auch wichtiges Ziel dieses Guides. Es kommt auf das Feedback von Leuten an, denn so können wir hinterher verbessern. Also könnt ihr gern Euer Lob, Kritik oder eure Vorschläge im Thread posten, wo dieser Guide angeboten wird.

So viel zur Einführung und nun geht's auf in's Abenteuer, möge das Glück auf eurer Seite stehen und dieser Guide eine gute Stütze für euch sein.

Mfg

Umbra

Einleitung



Einführung in die Welt von NosTale

NosTale, Tal der Silbergeist Nomaden. NosTale ist ein Rollenspiel (*RPG*), basierend auf Entwicklung und Besitz. In den Hauptrollen sind niedliche und liebenswerte Charaktere, die dir schnell ans Herz wachsen werden. Es hebt sich durch seine Benutzerfreundlichkeit für Neulinge von anderen Spielen ab.

Endlose Abenteuer

Wenn dein Sinn nach Abenteuern steht, wirst du in NosTale schnell finden was du suchst. Das Spiel verfolgt eine spannende Geschichte, so dass alles was du in dieser Welt machst, einen Einfluss auf die Story hat. Der Time - Space Stein bildet den Hintergrund und geleitet dich durch diese Welt. Wenn du nach Abenteuern hungerst, bist du bei NosTale genau richtig. Das Spiel folgt einer spannenden Geschichte, alles was du in dieser Welt tust, hat direkten Einfluss auf die Spielgeschichte. Der Time-Space Stein bildet den Hintergrund deiner Abenteuer und führt dich durch die Geschichte. Es steht dir frei, deiner Bestimmung zu folgen und deine Abenteuer zu bestreiten. Gemeinsam mit anderen Abenteuern kannst du Gruppen bilden, um gemeinsam Aufgaben zu erfüllen. Ebenso kannst du NPCs erobern und zu deinen NosMates machen. Bei NosTale kannst du dir ein Stück Land erobern und zu deinem Mini-Land machen, welches du nutzen kannst, um deine NosMates zu trainieren.



Tausende Figuren

Es gibt eine fast endlose Möglichkeit wie ein NosTale Charakter aussehen kann. Entscheide welche Fähigkeiten er haben soll und wie er sich von anderen unterscheiden soll. Das System macht es einfach gewisse Fähigkeiten an oder abzuschalten. Versuche selber herauszufinden, was am besten zu dir passt!

Furchterregende und anspruchsvolle Feinde

Suche andere Abenteurer und bekämpfe mit ihnen scheinbar unbesiegbare Gegner. Es alleine zu schaffen ist meist schwer, gegen eine gute Gruppe haben sie jedoch keine Chance! Interaktion und Strategie ist bei diesem Spiel sehr wichtig. Nur mit Teamwork werdet ihr es schaffen, siegreich aus der Schlacht hervor zu gehen.

Klassen



Abenteurer

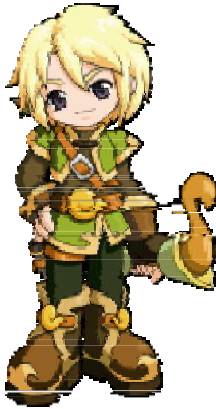
Scheint der Abenteurer jung und unerfahren? Der erste Eindruck kann täuschen, denn ein Abenteurer ist wie ein roher Diamant, der durch Schleifen zu einem Juwel wird. Jeder Neuling der das NosCamp betritt, beginnt als Abenteurer, welcher das Potential zum Helden hat. Voller Neugier und mit der Leidenschaft der Jugend führen diese jungen Abenteurer einen hölzernen Stab und eine Steinschleuder, so dass sie sowohl den Nah- als auch den Fernkampf üben können. Magische Angriffe stehen ebenfalls zur Verfügung.

Schwertkämpfer

Wenn du den Stahlring und den Weg der Klinge liebst bist du prädestiniert ein Schwertkämpfer zu werden. Sie sind mutige Kämpfer welche nie zögern einer Schlacht beizutreten. Immer bereit für Ehre und Gerechtigkeit zu kämpfen. Der Schwertkämpfer benutzt ein Schwert als Hauptwaffe, wie ja der Name schon verrät, sind aber auch mit einer tödlichen Armbrust ausgerüstet um sich gegen Fernangriffe zu wehren. Der Schwertkämpfer ist im Nahangriff sehr gefährlich und hat eine Vielzahl an Angriff-Skills um mehrere Gegner gleichzeitig zu beschäftigen.



Bogenschütze



Wenn Du schnell wie ein Fuchs bist und die Augen eines Adlers hasten, ist Bogenschütze ist genau der richtige Beruf für Dich. Auch wenn der Bogenschütze kaltherzig und distanziert erscheint, sie verehren die Natur und besitzen das Wissen, sie über Meditation zu nutzen. Ihre uralten Überlieferungen beinhalten auch verbotenes Wissen über Gifte und die Nutzung der Energie der Natur. Die Schützen benutzen Bögen als ihre primäre Waffe mit tödlicher Präzision, verwenden in einem Nahkampf aber Dolche. Sie brauchen nicht zu befürchten, zu oft in einen Nahkampf zu kommen, da sie schnell zu Fuß sind und somit auf eine sichere Distanz zwischen ihrem Feind und ihren giftigen Pfeilen kommen. Der Bogenschütze kann ebenso einen Partner entgiften, wenn dieser einer solchen Attacke zum Opfer fiel.

Zauberer

Verblüfft von Magie? Fasziniert dich die mystische Seite? Dann schau, dass du ein Zauberer wirst. Der Zauberer kann über den Horizont eines Menschen sehen, vielleicht sogar in andere Welten und Dimensionen. Sie sind in der Kraft der Natur sehr bewandert und auch wenn sie manchmal etwas komisch aussehen sind sie in Wirklichkeit warmherzig und sensibel. Der Zauberer benutzt Magie um anzugreifen und ist auch mit einer Zauberwaffe ausgestattet. Die Zauberwaffe verwandelt magische Energie in physische Kugeln für Fernangriffe. Als Zusatz zur offensiven Magie, die für Angriffe benutzt wird, haben sie auch die Fähigkeit andere zu heilen und zu verfluchen.



Spezialist

Der Spezialist ist eine Elite Klasse die du werden kannst in dem du eine Spezialisten Karte benutzt. Du wirst weiterhin die Fähigkeiten deines Charakters haben, aber die Spezialisten Klasse gibt dir zusätzliche Skills und Fähigkeiten um noch stärker zu werden. Die Spezialisten sind -wirklich- respektierte Kämpfer.

Ingame Display / Interface



1. Charakter Informationen: Sie zeigen

- deinen Charakter
- deinen Namen
- dein aktuelles Kampf-/Schlachtlevel
- deine HP (Lebensenergie)
- und deine MP (Magische Energie)

2. Effekte: Sie zeigt die Auswirkungen auf deinen Charakter (Mit einem Rechtsklick bekommst dazu du mehr Details).

3. Ziel Informationen: Sie zeigen

- den Namen
- die Rasse
- das Element
- das aktuelle Kampf-/Schlachtlevel
- die HP
- und die MP

des gerade von dir angeklickten Charakters, Monsters o.ä.

4. Partner Informationen: Sie zeigen den Status deiner NosMates (Partner oder Haustiere), die dich gerade begleiten.

5. Quick Slot: Über den Quick Slot bekommst du einen Schnellzugriff auf die abgebildeten Items. Aktivieren kannst du diesen über die nachfolgenden Shortcuts: Ziffern [0 bis 9] und [Q], [W], [E,] [R], [T].

6. Shortcuts: Folgende Shortcuts sind hier anwählbar:

- Charakter[P]
- Fähigkeiten[K]
- Inventar[I]
- Quest[O]
- Home Land[L]
- Messenger[N]
- Anleitung[F12]

'Notiz', 'Sendung', 'NosMall' und die Systemoptionen haben keine Shortcuts.

8. Erfahrungspunkte: Die beiden Balken zeigen dir deinen Kampflevel- und Joblevel-Fortschritt.

Es gibt zwei Levelarten:

- Kampf-/Schlachtlevel
- Joblevel

Du steist automatisch in ein neues Kampf- oder Joblevel auf, sobald dein Fortschrittsbalken 100% erreicht hat.

9. Quest Window: Was ist zu tun? Wo musst du hin? Hier gibt es Infos zum aktuellen Quest. Drücke [O] für weitere Details.

10. Event Window: Hier kannst du bestimmte Events starten. z.B. ein 'Instant Battle'.

Informationsfenster



Charakter Fenster (Shortcut: P)

Hier findest du eine Übersicht deiner Characterwerte und Items.

Akt Fenster (Shortcut: O)

Hier gibts Hintergrundinformationen zu einzelnen Quests und Kapiteln.

Familien Fenster

Brauchst du Infos zur Familie deines Charakters? Hier kannst du den aktuellen Rang und die Pflichten einsehen.

Skillfenster (Shortcut: K)

Wissenswertes über die Grundkenntnisse und Fähigkeiten deines Charakters.

Training Tab: Hier kannst du deine erlangten Fähigkeiten überprüfen

Fähigkeit Tab (Skill Tab): Übersicht über deine Fähigkeitskenntnisse

Bewegungen Tab: Übersicht über ausführbare Aktion (z.B. Erholen, Lachen, den Shop eröffnen).





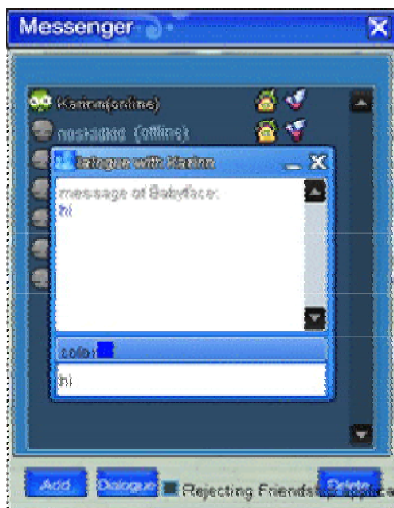
Inventarfenster (Shortcut: I)

- Hier findest du all deine Gegenstände.
- Ausrüstung Tab:** die derzeitige Ausrüstung deines Charakters
- Haupt Tab:** eine Leiste mit Items, die häufig benutzt werden.
- Anderes Tab:** eine Liste sonstiger Gegenstände (z.B. Kekse etc.)



Mini-Land Fenster (Shortcut: L)

- Detailinformationen zu deinem Mini-Land. Das beinhaltet alle Strukturen und die Willkommensnachricht des Mini-Lands. Du kannst hier weitere Strukturen hinzufügen oder löschen.



Messenger (Shortcut: N)

- Über den In-game Messenger kannst du mit anderen Spielern chatten.

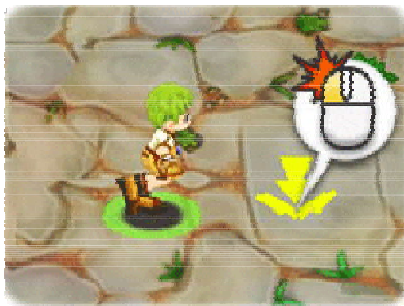



Optionen

 Klicke mit der linken Maustaste auf eine freie Stelle.

Steuerung


Bewegung



 Mit einem Linksklick der Maus kannst du deinen Charakter bewegen.

Angriff




 Mache einen Doppelklick [Leertaste] auf ein Monster, um es anzugreifen.


Sekundärer Angriff

Zoom / Bildschirmrotation

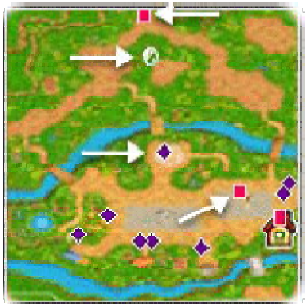



Klicke die rechte und linke Maustaste gleichzeitig [Z] während der Cursor auf das Monster zeigt.



Mit dem Mause rad kannst du zoomen. Bewege die Maus während du die rechte Maustaste drückst.

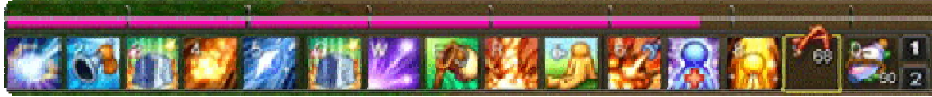
Minimap



Mach einen Linksklick auf die Minimap, um den Charakter über längere Distanzen zu bewegen. Beachte die weiteren Informationen die angezeigt werden.

1. Wechsel auf eine andere Karte
2. Zeigt den Time-Space Stein
3. NPC
4. Ausgewählte Ziele

Fähigkeiten Quick Slots



🔍 Öffne dein Skillfenster [K], um ein ausgewähltes Item in deinem Quickslot für den Schnellzugriff nutzen zu können.

🔍 Entscheide dich für eine Fähigkeit und ziehe diesen mit gedrückter linker Maustaste auf deinen Quickslot. (Der Quickslot befindet sich ganz unten auf deinem Bildschirm). Lasse anschließend die linke Maustaste los.

🔍 Shortcuts für die Quick Slots sind: Ziffern [0 bis 9] und [Q], [W], [E], [R], [T].

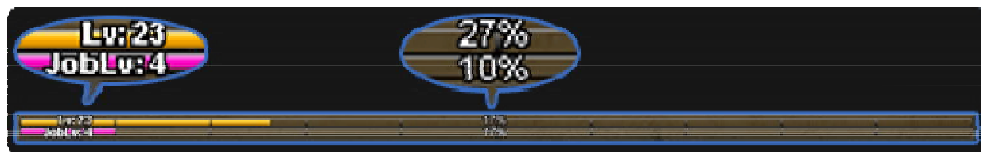
🔍 Wenn du mehr Slots benötigst, kannst du durch Drücken von [TAB] in eine zweite Auswahlleiste wechseln und diese befüllen.

Hochleveln



☼ Erfahrungspunkte (XP) bekommst du, sobald du eine Mission abgeschlossen hast.

☼ Sobald deine Erfahrung 100% ist, wechselst du in einen neuen Level. Es gibt zwei Arten von Leveln: Kampf und Job Level.



☼ Der gelbe Balken zeigt den Fortschritt deines Kampfleveis an.

☼ Der rosafarbige Balken zeigt den Fortschritt deines Joblevels an.

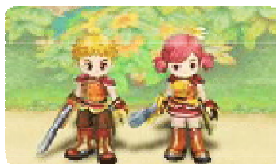
☼ Die Balken weisen Unterteilungen in 10er-Boxen auf. Alle HP und MP werden wieder hergestellt, sobald eine Box komplett ausgefüllt wird.

Job wechseln

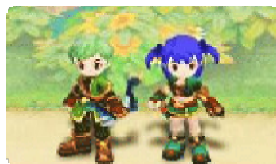


Abenteurer

Charaktere können ihren Job wechseln, sobald sie ein Kampflevel von 15 und ein Joblevel von 20 erreicht haben.






Schwertkämpfer



Bogenschütze



Zauberer

Tragbare Items & Job Features		
 <p>Gute Abwehr und Lebensenergie</p> <p>Gut im geschlossenen Angriff</p>	 <p>Schnelle Attacke und Bewegung</p> <p>Gute Reichweite</p>	 <p>Verschiedene magische Fähigkeiten</p> <p>Spezialisiert in magischen Attacken gegen höheren MP</p>
Spezialist		
<ul style="list-style-type: none"> Krieger Ninja Kreuzritter Berserker 	<ul style="list-style-type: none"> Jäger Mörder Zerstörer Wildhüter 	<ul style="list-style-type: none"> Roter Magier Heiliger Magier Blauer Magier Dunkler Kanonier

Schulung

Permanente Schulung verbessert deinen Charakter.



🏰 Geschult wirst du von 'Trainer Calvin'.

🏰 Um dich weiterbilden zu können, musst ein gewisses Level erreicht haben und eine bestimmte Menge an Gold besitzen.

🏰 Ein Fach hat 2 Stufen - Anfänger und Fortgeschrittene.

🏰 Das Startlevel ist keine Voraussetzung für die fortgeschrittene Stufe.

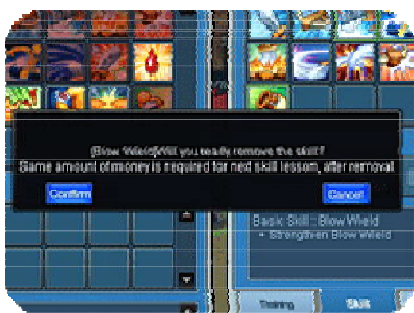
Grundkenntnisse

Basis-Skills benutzt dein Charakter automatisch. Sie müssen nicht extra angewendet werden.



👉 Basis-Skills erfordern einen Joblevel von 20, CP und Gold.

👉 2 CP gibt es für jeden level-up des Jobs.



Fähigkeiten können gelöscht werden

👉 Das Löschen einer Fähigkeit erhöht den CP und benötigt eine gewisse Menge an Gold.

Zusatzfähigkeiten

Was sind Zusatzfähigkeiten?

☀ Zusatzfähigkeiten erweitern die Grundfähigkeiten. Sie können nicht unabhängig verwendet werden.

2 gleiche Zusatzfähigkeiten können nicht zur gleichen Zeit verwendet werden.



Zusatzfähigkeiten sind sehr effektiv!




☀ Die Stärke deiner Basis-Skills wird nach dem Hinzufügen der Zusatzfähigkeiten erhöht.


Wichtige Items

Durch ein Rechtsklick auf ein Item bekommst du Eigenschaften und Informationen angezeigt.



 **Flügel der Rückkehr:** Speichert den momentanen Ort des Charakters. Anschließend wirst du in die Stadt gebracht.



 **Amulett der Rückkehr:** bringt dich an jenen Ort zurück, an dem die *Flügel der Rückkehr* benutzt wurden.



 Verwende Gillion Steine um Items zu erstellen.

Funktionen von Nahrungsmitteln, Snacks und Gerichten


Essen



 Durch **Essen** lassen sich HP und MP wieder herstellen.


Snacks



 Durch **Snacks** lassen sich - wie durch den Einsatz von Essen - HP und MP wieder herstellen. Im Gegensatz zu Essen sind Snacks weniger effektiv. Zur Einnahme von 'Essen' musst du dich hinsetzen. Snacks kannst du auch im Stehen verzehren.


Gericht



 Gerichte erhöhen den Limit von HP und MP.

Tiernahrung



 Tiernahrung erhöht die Loyalität und die Erfahrung des Tieres.

Todesstrafe



schwächere Regeneration: Deine Angriffs- und Abwehrfähigkeiten sind für eine gewisse Zeit nach dem Tod schwächer.

Fame & Würde

Dein Ruf (dein Ansehen)

☞ Die Icons neben deinem Charakternamen weisen auf deinen momentanen Rang hin.



Welche Vorteile bringt dir ein guter Ruf?

☞ 1) Dein Rang hängt von deinem Ruf ab.

☞ 2) *Spezialist: Der Rang ist ausschlaggebend für die Transformation in einen Spezialisten.*

Würde

☞ Die Würde ist wichtig um die Ehre bzw. das Ansehen deines Charakters aufrecht zu erhalten. Das höchste Ansehen beträgt 100. Unehrenhaftes Verhalten verringert dein Ansehen.

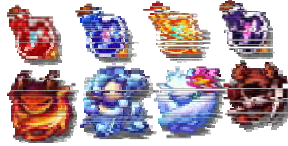
Welche Vorteile bringt dir ein hohes Ansehen?





☞ Charaktere ohne Würde haben einige Nachteile gegenüber anderen.


Was ist eine Fee?

Elfen Grundlagen





 Ein Feenelement gehört seinem Besitzer.

 Eine Fee kann 4 Eigenschaften besitzen - Feuer, Wasser, Licht und Dunkelheit.

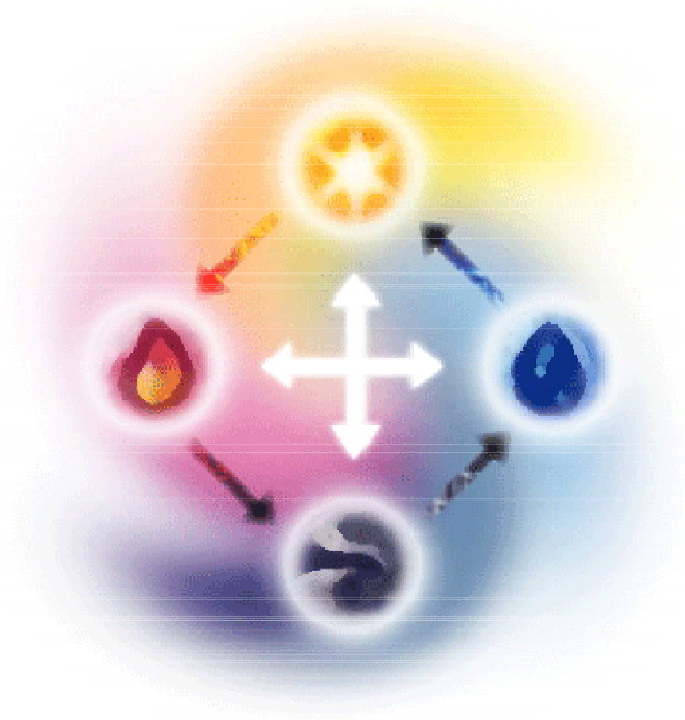
 Eine Fee hat ihre eigene Stimmung. Diese wirkt sich auf ihre Fähigkeiten aus.

Stärke deine Elfe

 Eine Fee stärkt deine Element-Eigenschaften sobald du sie anlegst. Das Stärken deiner Element-Eigenschaften basiert auf einem besonderen Level-System. Sobald eine Fee die nötige Anzahl an XP erreicht hat, wird das entsprechende Element um 1% erhöht.

 Anders als Charaktere, erhalten Feen die XP auf eine andere Weise. Feen erhalten 1 XP pro gejagtes Monster. Die gejagten Monster dürfen höchstens 10 Level unter deinem Charakter sein.

Elemente




Regeln der Elemente


- ☀️ Jedes Element ist hochwertiger oder minderwertiger als ein anderes.
 - ~ Feuer < Licht < Wasser < Dunkelheit < Feuer
 - ~ Wenn ein Element ein minderwertigeres angreift: 50% zusätzliche Zerstörung.
 - ~ Kein Element ist immer dem anderen unterlegen und bekommt 30% mehr Zerstörungskraft.

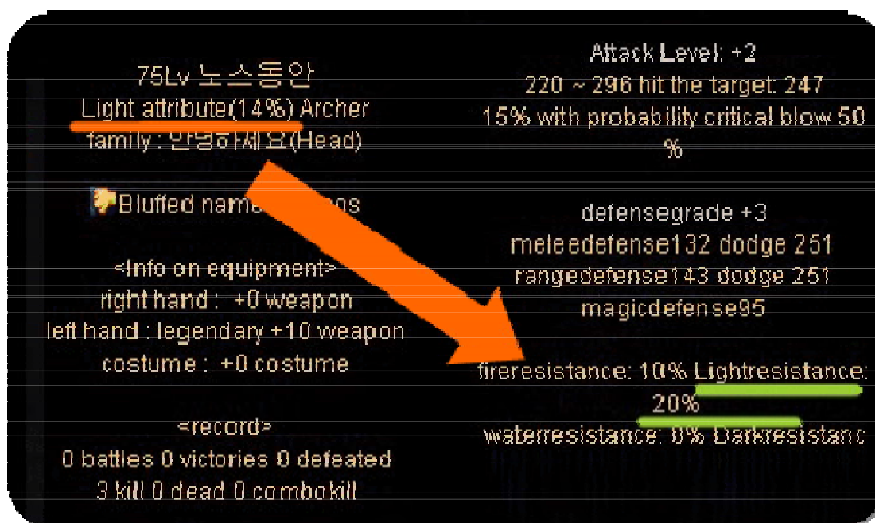
Monster Elemente / Gegenwehr




 Diese Monster schwenken 15% ihres möglichen Schadens in das Element des Schattens für zusätzlichen Schaden.

Element / Gegenwehr

 Wenn der Gegner einen Widerstand für das gleiche Element hat wird der Schaden am Gegner um so viel verringert wie der Widerstand ist.



 Angriffe mit dem Lichtelement werden weniger Widerstand haben wegen dem Widerstand des Feindes gegen Licht.



☞ Angriffe mit dem Feurelement werden weniger Widerstand haben wegen dem Widerstand des Feindes gegen Feuer.

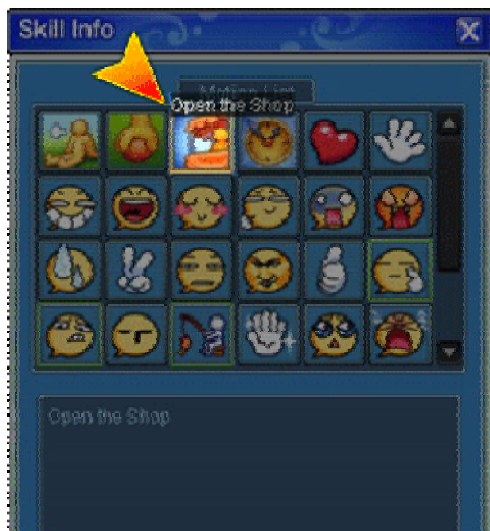
☞ Charaktere haben standardmäßig kein Element. Sie benötigen eine Elfe um eines zu erlangen.

Eröffne deinen eigenen privaten Shop



Privater Shopbereich

☞ In NosVille kannst du einen Shop nur in der **Privaten Shop Zone** eröffnen. In anderen Dörfern kannst du ihn an einer beliebigen Stelle eröffnen.



Privaten Shop eröffnen

👉 Öffne das Fähigkeitsinfo-Fenster [K], klicke auf den Bewegungen-Tab und doppelklicke die Fähigkeit 'Den Shop eröffnen'.

👉 Ziehe nun Gegenstände aus deinem Inventar in deinen Shop, vergebe die Preise und klicke auf [Shop eröffnen].

Umgang mit Shops



👉 Doppelklicke auf den Namen eines geöffneten Shops.

👉 Doppelklicke auf das Produkt das du kaufen möchtest und ziehe es in dein Inventar.

Soviel zur Game Einführung.

Quelle <http://nostale.de>

Game Guide, Ingame (im Spiel) über die Taste F12 zu erreichen.

NPC – Nicht Spieler Charaktere

Mimi Mentor



Sie weist euch in das Abenteuer ein und gibt Hilfreiche Tipps in den ersten Kapiteln des Spiels, während eures Abenteuers werdet ihr noch öfter mit ihr zu tun bekommen. Bei Ihr könnt ihr Mit **Kampflevel 15 und Joblevel 20** eine der Drei Charakter Klassen wähle. Bogenschütze, Schwertkämpfer oder Magier, jede Klasse hat ihre Vor-Und Nachteile, wie ihr im verlauf des Spiels merken werdet.

ACHTUNG Klasse nur einmal wechselbar, also Überlegt gut, welchen der drei Wege ihr wählen wollt.

Außerdem erhaltet ihr bei Mimi Zugriff auf das Familien System. Mit Kampflevel 18 Und mit Abschluss von Akt 1-1 könnt ihr bei ihr, eine Familie Gründen.

Dazu sind 3 Dinge Nötig:

1. Eine Gruppe von je drei Spielern ,die alle mindestens Akt 1-1 fertig abgeschlossen haben.
2. 200.000 (200k) Gold.
3. Einen Namen für die Familie (max. 12 – 15 Zeichen Länge)

Bei Mimi Könnt ihr auch Mini-Land zubehör Kaufen, womit ihr euer Mini-land Gestalten könnt.

Ihr Findet Mimi Mentor auf der Startmap, in der Stadt NosVille.

Calvin Coach



Calvin Coach ist Klug und sehr Weise. Er Lehrt euch wichtige Fähigkeiten, genannt Skill's, sie werden im Kampf zum Unentbehrlichem gezählt, da sie euer Überleben sichern.

Als Abenteurer Lernt ihr von ihm die Grundskill's, aus jeder Klasse ein paar. Magie vom Zauberer, Bogentechniken mit der Schleuder und Nahangriffstechniken vom Schwertkämpfer. Ihr könnt je nach Klasse, eure Fähigkeiten hier verbessern. Im Vordergrund stehen die Grundskill's, wie Angriffskraft und Verteidigung sowie Heilung.

Calvin ist wie Mimi am Anfang und während des Spiels eine Wichtige Person, die euch was beibringt. Ab einem Bestimmten Level werdet ihr eure Grundskill's in Mt.Krem erhalten. Von Doggo.

Ihr findet Calvin Coach neben Mimi Mentor, auf der Startmap in NosVille.

Malcolm Mix



Nicht Weit von Mimi Findet ihr das Alchemielabor von Malcolm Mix.
Hier könnt ihr Spezielle Tränke herstellen Die die HP und MP auffüllen.
Doch jeder Trank hat auch seine Zutaten. Die ihr zuvor Sammeln müsst.

Malcolm Mix ist vernarrt in seinem Spezialgebiet und deshalb kommt es im Dialog immer teilweise zu Geistiger Abwesenheit. Er ist stets auf der Suche nach Zutaten, ihr erhaltet auch eine menge Sidequests (Nebenquests) wo ihr Zutaten suchen müsst und hinterher gegen Gold einzutauschen.

Außerdem könnt ihr bei ihm verschiedene Ausrüstungsgegenstände Kombinieren und verbessern.

Bei ihm ist das SP Upgrade ab Spezialisten Level 21 Möglich, für's SP Upgrade findet ihr auf <http://board.nostale.de> im Bereich Tipps & Tricks einen Guide dazu.

Ihr findet Ihn in NosVille, nicht weit von der Shopzone entfernt.

Teoman Topp



Waffen oder Ausrüstung Gesucht?

Dann seid ihr bei Teoman Topp genau an der richtigen Adresse.

Ob Waffe, Rüstung oder Sonstige Kleidung wie Schuhe oder Handschuhe findet ihr bei ihm.

Bei ihm Könnt ihr eure Ausrüstung Verbessern, Oder auch Partner Ausrüstung ändern.

Bei ihm Findet ihr Ausrüstung zu allen Klassen ob Abenteurer, Schwertkämpfer, Bogenschütze oder Magier.

Zu beachten ist, dass Waffen und Ausrüstungsgegenständen ein Mindestlevel voraussetzen, bevor ihr sie Tragen könnt. Außerdem könnt ihr nur die Ausrüstung tragen die für eure jeweilige Klasse zugelassen sind. Ausnahme sind Schuhe, Handschuhe und Accessoires.

Er ist der Bruder vom Gierigen Teodor Tipp.

Ihr findet ihn auf der Startmap, in NosVille in der Nähe von Malcolm Mix.

Teodor Tipp



Er ist der Bruder von Teoman Topp und immer nach Profit aus. Dies werdet ihr in Verlauf der Hauptquest feststellen, wenn er von euch unmögliches fordert.

Bei ihm könnt ihr Waffen „Aufwetten“.

Teodor Schläft fast den ganzen Tag und dient im Spiel mehr als Informant(daher auch der Name) des Helden die Rolle, natürlich nicht umsonst. Ihr erledigt ihm ein paar Gefallen und dann kommt ihr weiter, ihr werdet schon sehen, was euch erwartet.

Ihr findet Teodor Tipp auf der Startmap direkt neben Teoman Topp, in NosVille.

Eva Energy



Wie der Name bereits Verrät, könnt ihr bei Ihr Items Für euch und eurer NosMate gegen Gold erwirtschaften. Diese Items haben meist den Vorteil der Heilung, anders als bei tranken spricht man bei der Benutzung der Item nicht vom Potten (Trank benutzen), sondern vom sogenannten „Snacken“ (Items die ihr bei Eva bekommt benutzen, also Nahrungsmittel).

Mit dem Haustierfutter oder dem Haustiertrainer, sorgt ihr für Fitness des Mates. Mit Dem Haustierfutter Steigert ihr die Loyalität (Treue) eures Mates, wenn die Loyalität niedrig ist, erscheint über dem Mate ein „Gebrochenes Herz“ Zeichen, das bedeutet, es möchte gefüttert werden. Mates bleiben dann auch oft stehen wenn die Treue zu niedrig ist.

Das NosMate ist ein Begleiter des Helden, das ebenso wie der Held ein Levelsystem besitzt.

Eva Energy findet ihr Auf der Startmap, direkt am Anfangsteleport, in NosVille.

Titus Trip



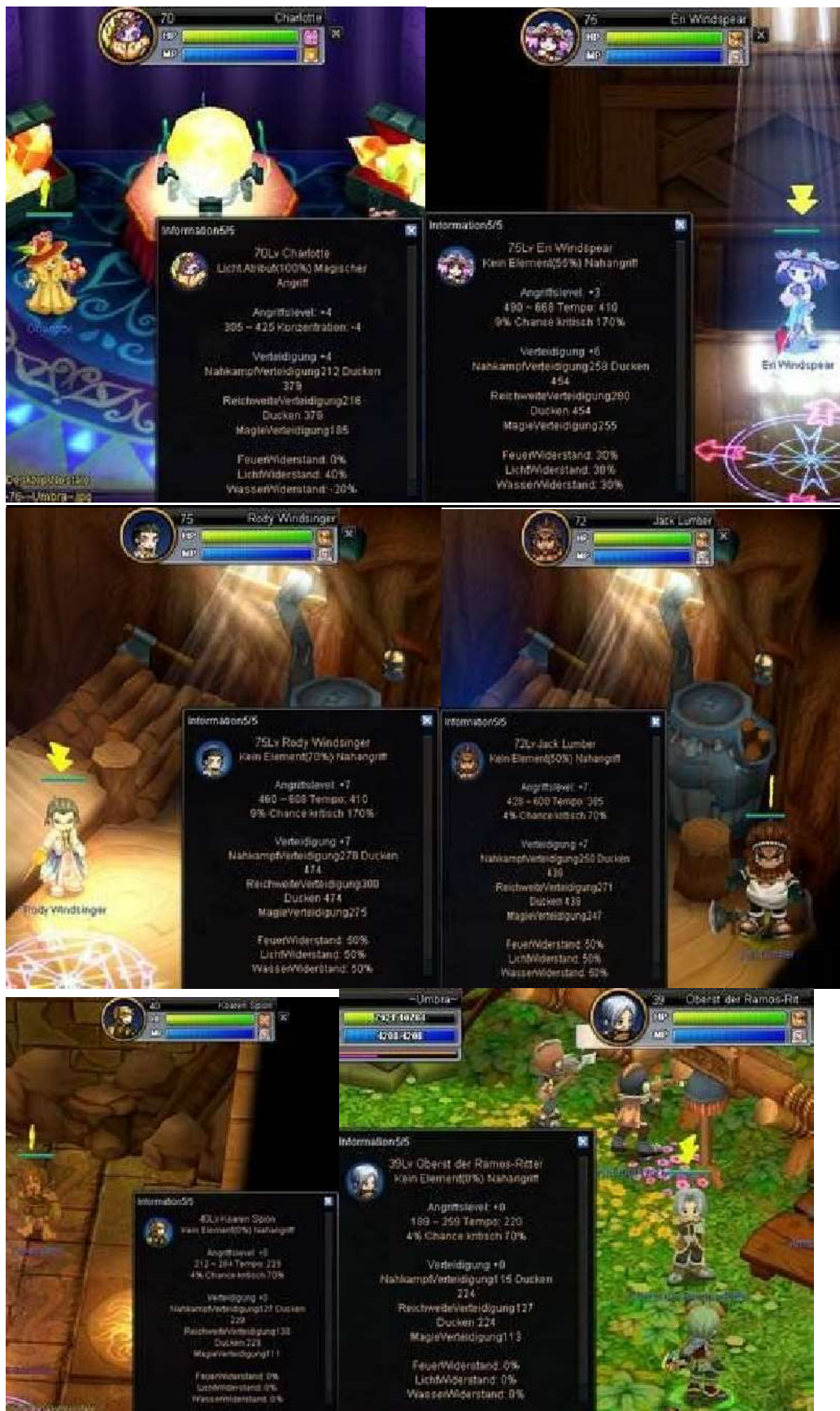
Ob Teleport nach Mt. Krem oder zur PvP Arena, dafür ist er Zuständig.

Er Teleportiert euch für einen Beitrag von 1000 Gold (1k) nach Mt. Krem, der Heimat der Kovolt. Bei ihm kannst du dich in die PvP Arena Teleportieren, wo du gegen andere Spieler antreten kannst, der Eintritt in die „individuelle Arena“ kostet 500g. Du kannst auch, wenn du eine Familie hast, mit ihr gegen eine Andere Familie antreten, dazu kannst du dich für 1000 Gold (1k) in die „Familien Arena“ Teleportieren lassen.

Titus Trip ist zu finden Auf der Startmap bei der Zeitspirale und beim Teleporter in Mt. Krem.

Sonstige NPC









Quest FAQ

Nachdem das Intro Video von Akt 1 fertig ist, geht's auch schon los...

Akt 1-1 Ausbildung eines Anfängers

Quest 1

Folge dem Pfeil, Gehe zur ausgeschriebenen Position
auf der[NosVille] Karte



Die Bilder sind zwar eigentlich nicht nötig, da euch der Pfeil ohnehin zur richtigen Stelle führt.

Quest 2

Jage 5 Baby Dander



Angriff mit der Leertaste oder mit der Linken Maustaste

Quest 3

Mach ein Huhn zu deinem Tier mit Hilfe des
„Erbeuten“ Skill's | Fange 1 von [Huhn](s) 0/1



Tier bis unter 50% der Lebensanzeige Angreifen und dann den Button mit dem Netz anklicken, der sich unten bei euch in der Schnellasten Leiste befinden müsste.

Quest 4

Geh schwache Seedles mit deinem Tier fangen | Jage 3 [schwache Seedles] (0/3)



Einfach 3 Seedles Besiegen und schon ist diese Quest geschafft.

Quest 5

Frag Calvin Coach nach Training und Skills | Dialog mit [Calvin Coach]



Zum Reden einfach Doppelklick auf Calvin machen, dann öffnet sich das Dialog fenster

Quest 6

Rede mit Calvin Coach | Dialog mit [Calvin Coach]

Sehe Quest 5.

Quest 7

Jage Danders | Jage 5 [Dander](0/5)



Doppelklick oder Leertaste zum Angreifen Drücken

Quest 8

Rede mit Calvin | Dialog mit [Calvin Coach]

Sehe Quest 6

Quest 9

Rede mit Mimi | Dialog mit [Mimi Mentor]

Steht direkt Neben Calvin Coach daher ist ein Bild nicht nötig

Quest 10

Gehe zum Alchemie Verband | | [Malcolm Mix] Dialog



Quest 11

Rede mit Malcolm | [Malcom Mix] Dialog

Sehe Quest 10 Bild

Quest 12

Geh zum Werkzeugshop | [Teoman Topp]



Dialog

Quest 13

Rede mit Teoman Topp | [Teoman Topp] Dialog

Sehe Quest 12, Bild.

Quest 14

Geh zum Markt um Lebensmittel zu kaufen| [Eva Energy] Dialog



Quest 15

Rede mit Mimi | [Mimi Mentor] Dialog

Quest 16

Geh zum Time- Space Stein in der Stadtmitte | [1Lv] Time-Space Nr. 1 (0/1) abgeschlossen



Wegbeschreibung TS1

ST = Start

A = Alle Monster töten

S = Schalter ziehen

Z = Zeitaufgabe

M = Bestimmtes Monster töten

F = Ziel (Finish)

TS 1

A

A

Z

S

A

ST

Quest 17

Rede mit Mimi | [Mimi Mentor] Dialog

Quest 18

Rede mit Mimi | [Mimi Mentor] Dialog

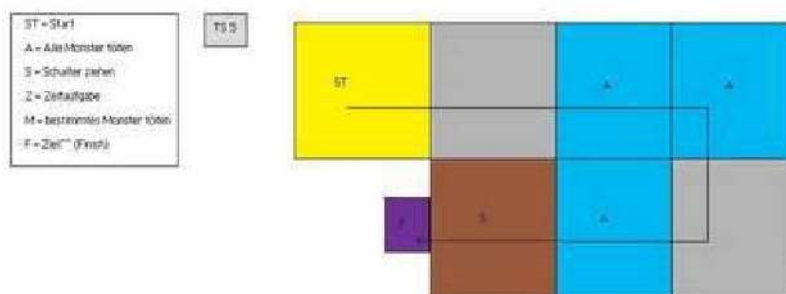
Quest 19

Geh anstelle von Sam auf Patrouille in den NosVille Wiesen|

[5Lv] Time – Space Nr.1 (0/1) angeschlossen



Wegbeschreibung TS5



Quest 20

Bericht an Sam, junges Wachenmitglied | [Wache Sam] Dialog



Quest 21

Unterhalte dich mit Wache Jm | [Wache Jm] Dialog



Quest 22

Gewähre den Wachen-Mitgliedern einen Gefallen | Jage 6 [Glückliche Wollie] (0/6)



Quest 23

Berichte an Jm, Wachen-Mitglied | Dialog mit [Wache Jm]

Quest 24

Rede mit Mimi | [Mimi Mentor] Dialog

Quest 25

Hol dir dein zweites Haustier, einen glücklichen Wollie | Fange 1 von [Glücklicher Wollie](s)(0/1)



Quest 26

Folge dem Pfeil in den NosVille Wiesen | Gehe zur ausgeschriebenen Position in der [NosVille] Karte

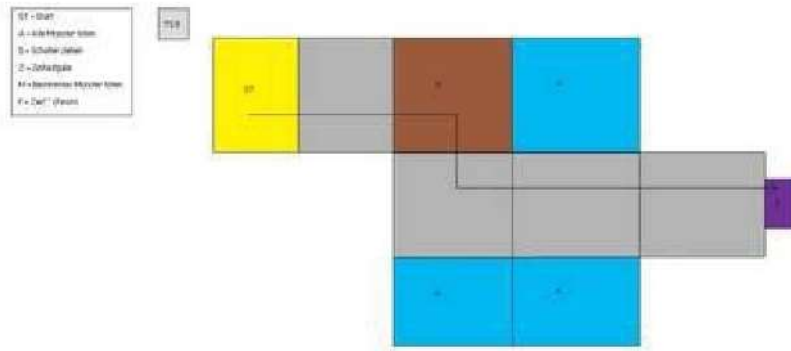


Quest 27

Folge dem Pfeil. Schau es dir an | [8Lv] Time-Space Nr. 1 (0/1) abgeschlossen



Wegbeschreibung TS8



Quest 28

Etwas fühlt sich komisch an Rede mit Mimi | Dialog mit [Mimi Mentor]

Quest 29

Erstelle eine Feine Goldhalskette mithilfe eines Produktionswerkzeuges |
Erstelle 1 von [Feine Goldhalskette] (0/1)

Gehe ins Inventar -> Doppelklick auf Produktionswerkzeuge für Abenteurer -> Wähle ganz rechts die Kette mit Doppelklick aus -> Erstellen? -> Ja -> Quest abgeschlossen.

Quest 30

Gehe zu Soraya Style, der Zubehör Expertin| Dialog mit [Soraya Style]



Quest 31

Bring die Brotdose zu Calvin | Rede mit [Calvin Coach] Wenn du 1 [köstliches Mittagessen] (1/1) hast.

Quest 32

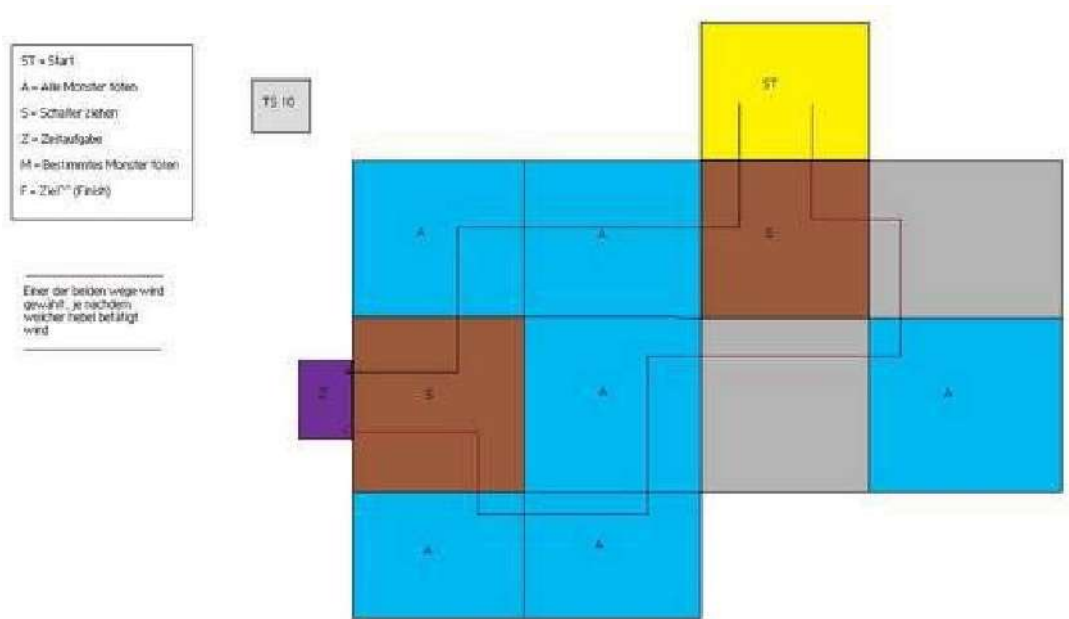
Finde heraus, was Malcom Mix will | Dialog mit [Malcolm Mix]

Quest 33

Sammel rote Früchte in den NosVille Wiesen | Sammel 5 [Rote Frucht] im Time-Space (0/5)



Wegbeschreibung TS10



Quest 34

Rede mit Malcolm | Dialog mit [Malcolm Mix]

Quest 35

Eva ruft dringen. Treff dich mit ihr | Dialog mit [Eva Energy]

Quest 36

Hole die Materialien, welche Eva haben möchte | Jage [Soft-Pii] und sammel 5 von [Kleine Bohne](s)(0/5) | Jage [Pii] und sammel 5 von [Kleine Bohne](s)(0/5)



© Gameforge 2008

Quest 37

Alle Materialien gesammelt. Bring sie zu Eva \ Dialog mit [Eva Energy]



Quest 38

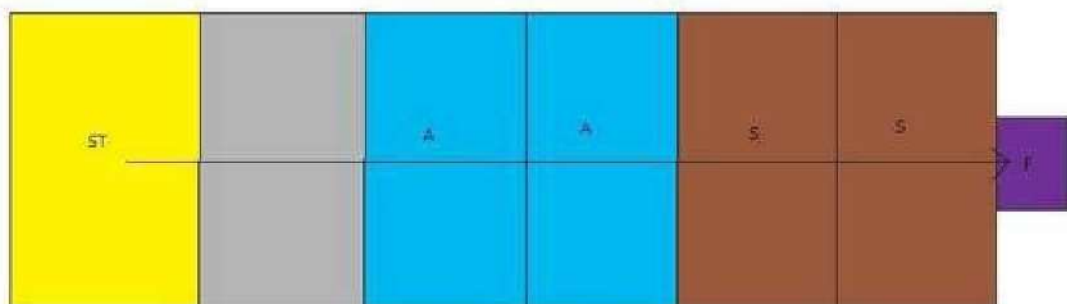
Halte die monster in den NosVille Wiesen auf | [12Lv] Time-Space Nr.1 (0/1) abgeschlossen



Wegbeschreibung TS12

ST = Start
A = Alle Monster töten
S = Schalter ziehen
Z = Zeitaufgabe
M = Bestimmtes Monster töten
F = Ziel** (Finish)

TS 12



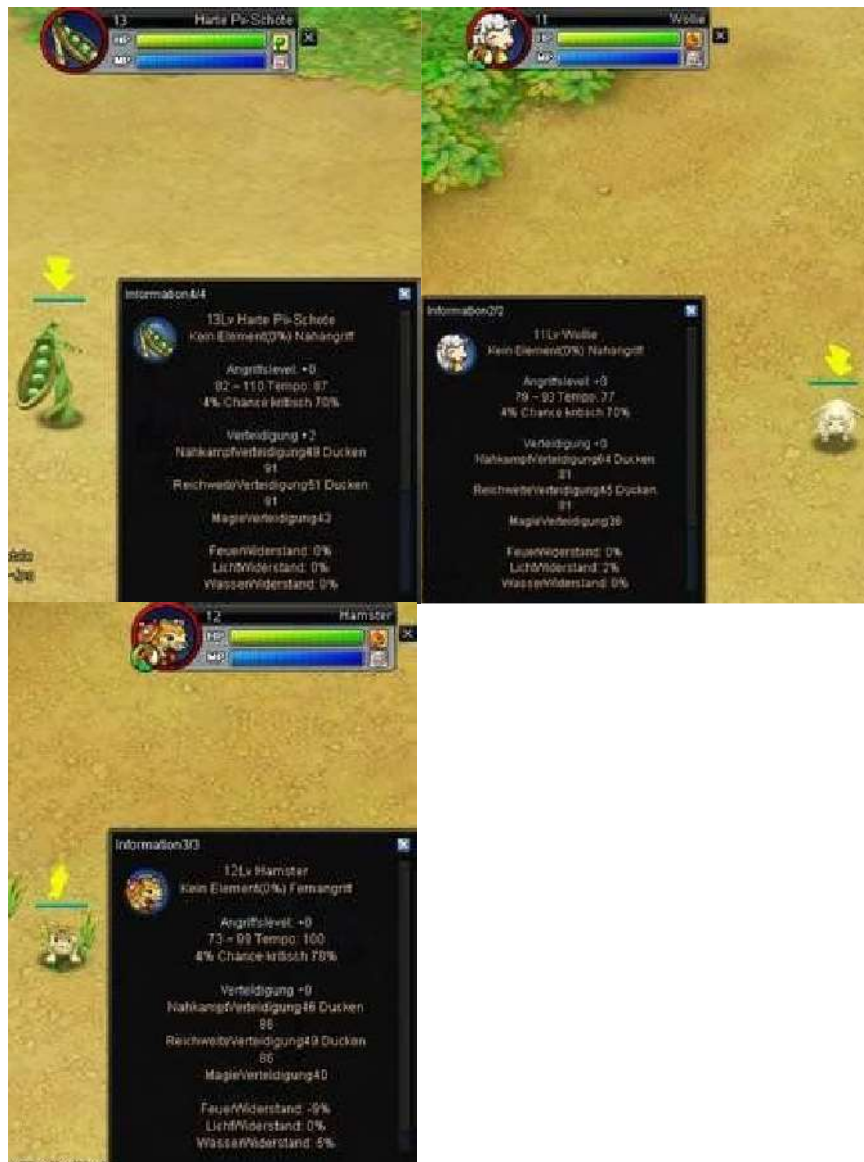
Quest 39

Entferne gefährliche Biester und Pflanzen in den NosVille Wiesen|

Jage 10 [Wollie] (0/10)

Jage 6 [Hamster] (0/6)

Jage 3 [Harte Pii-Schote] (0/3)



Quest 40

Jetzt ist alles aufgeräumt. Gehe ins NosCamp | Dialog mit [Mimi Mentor]

Quest 41

Sehe Quest 40

Quest 42

Jetzt ist alles aufgeräumt. Gehe ins NosCamp |

Jage [Schwacher Toxi-Dander] und sammel 6 von [Dander Samen](s) (0/6)

Jage [Leichtes Seedle] und sammel 4 von [Seedles Flügel](s) (0/4)



Quest 43

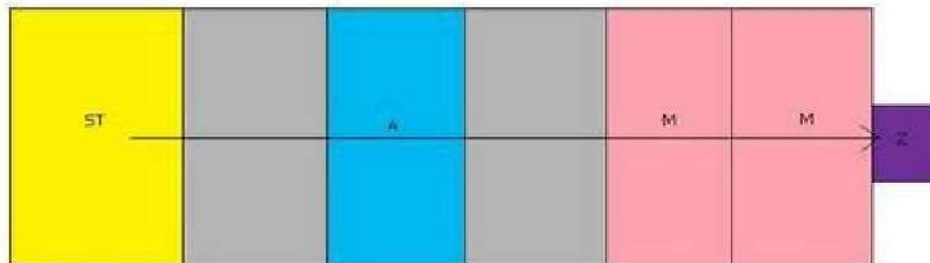
Zerstöre Monster in der Westlichen Minenpräre | [14Lv] Time-Space Nr.1 (0/1) abgeschlossen



Wegbeschreibung TS14

ST = Start
A = Alle Monster töten
S = Schalter ziehen
Z = Zeilaufgabe
M = Bestimmtes Monster töten
F = Ziel"" (Finish)

TS14



Quest 44

Treffe Mudog am Eingang der Mine | Dialog mit [Vorsteher Mudog]



Quest 45

Hol dir einen Holz-Hammer nachdem du den Time-Space betreten hast |
Sammel 3 [Holzhammer] im Time-Space (0/3)

Achtung! Auch wenn Quest Abgeschlossen muss der TS trotzdem beendet werden, da es sonst zu Schwierigkeiten in der Hauptquest kommen kann.

Quest 48

Geh kurz nach NosCamp | Dialog mit [Mimi Mentor]

Quest 49

Hol dir die nächste Mission von Mudog | Dialog mit [Vorsteher Mudog]

Quest 50

Hol dir die nächste Mission von Mudog| Rede mit [Murmelerde Bergmann] Während du [Kovolt Maske] anziehst

Achtung! Wenn du bereits deine Klasse gewählt hast, brauchst du die Kovolt Maske nicht aufsetzen, sie ist nur für die Klasse „ Abenteurer“ Gedacht.



Befinden sich in der Ersten Mine kurz vorm Eingang entfernt.

Quest 51

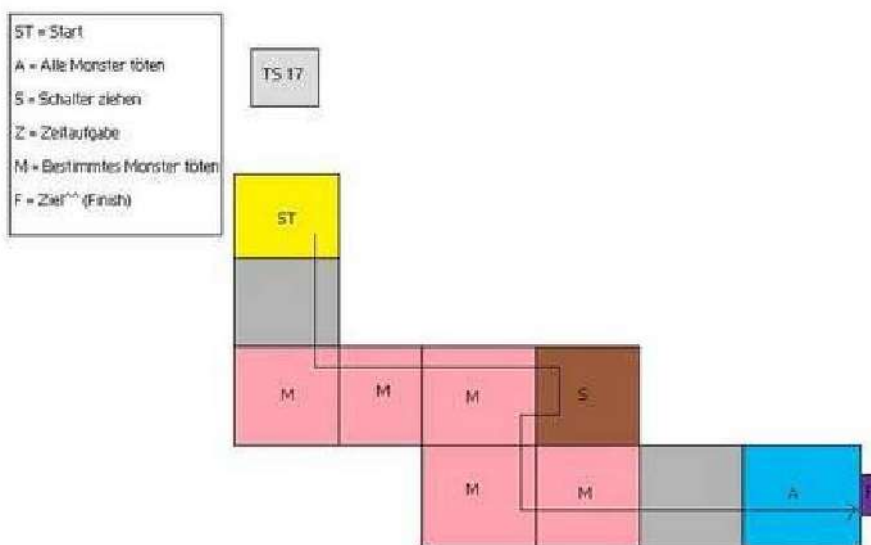
Untersuche die Gegend die die Bergmänner gezeigt haben|
[16Lv] Time-Space Nr. 1 (0/1) abgeschlossen

Quest 54

Beschütze Malcolms Onkel in der ersten Mine |
[17Lv] Time-Space Nr.1 (0/1) abgeschlossen



Wegbeschreibung TS17



Quest 55

Rede mit [Murmelerde Bergmann] während du die [Kovolt Maske] Anziehst

Quest 56

Informiere Mudog über den Kovolt Streik
Dialog mit [Vorsteher Mudog]

Quest 57

Breche den Kovolt Streik!

Jage 5 [Glücklicher Bergmann] (0/5)

Jage 3 [Schwacher Expy-Bergmann] (0/3)



Quest 58

Breche den Kovolt Streik!

Jage 10 [Glücklicher Bergmann] (0/10)

Jage 6 [Schwacher Expy-Bergmann] (0/6)

Quest 59

Rede nochmal mit Mudog

Dialog mit [Vorsteher Mudog]

Quest 60

Geh zum Streikplatz und Schau was da Passiert

[18Lv] Time Space Nr. 1 (0/1) abgeschlossen

Achtung! Da es sich um eine „Heldenmission“ bei TS18 handelt, müsst ihr zuvor alle TSbeendet haben (TS1- TS17) um den TS18 Betreten zu können. Mit TS18 Endet Akt 1-1!

Quest 62

Wartest du auf Lord Quarry's Antwort?

Jage [Glückliches Mandra] und sammel 10 von [Mandragora](s) (0/10)

Jage [Giftiger Dander] und sammel 15 von [Dander Samen](s)(0/15)

Jage [Baby Fuchs] und sammel 20 von [Fuchsschwanz](s) (0/20)



Quest 63

Seh Welche Antwort kommt
Dialog mit [Mimi Mentor]

Quest 64

Hol ein bisschen Erz von den Kovolt Bergmännern

Rede mit [Schluri], wenn du 14 [Erz](s) (0/14) hast

Hinweis: Erz ist auch alternativ in der Shopzone erhältlich!

Quest 65

Hol dir eine Spitzhacke von den Kovolt Bergmännern

Rede mit [Schluri], wenn du 7 [Alte Spitzhacke](s) (0/7) hast.

Hinweis: Alte Spitzhacken sind auch alternativ in der Shopzone erhältlich!

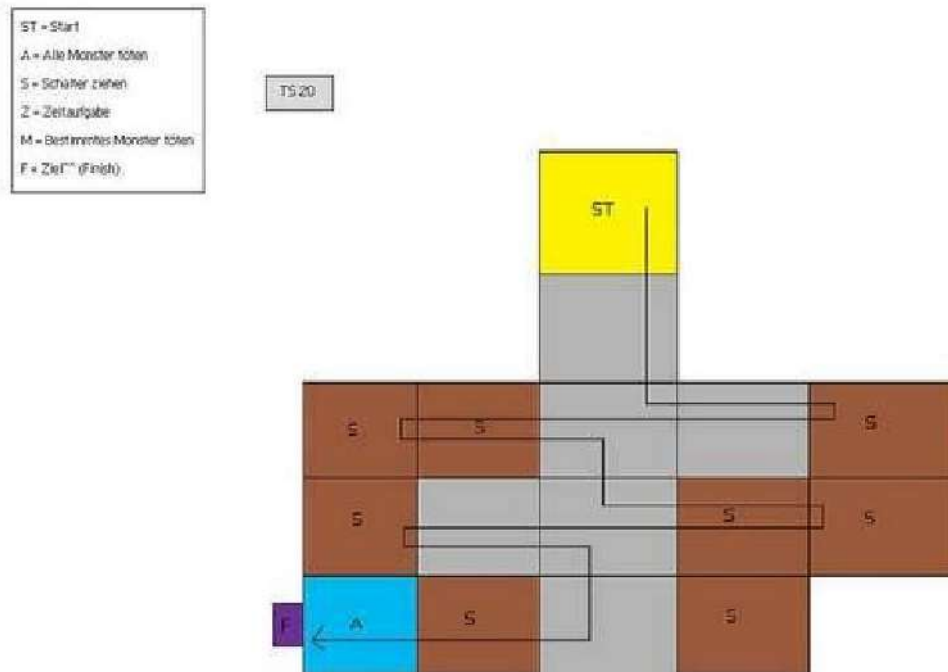
Quest 66

Überprüfe die komischen Geräusche in der westlichen Minenpäre

[20Lv] Time-Space Nr. 1 (0/1) abgeschlossen



Wegbeschreibung TS20



Quest 67

Seh dich um
Jage 1 [Vampier]



Quest 68

Hole dir eine Wachen-Waffe von Teoman
Dialog mit [Teoman Topp]

Quest 69

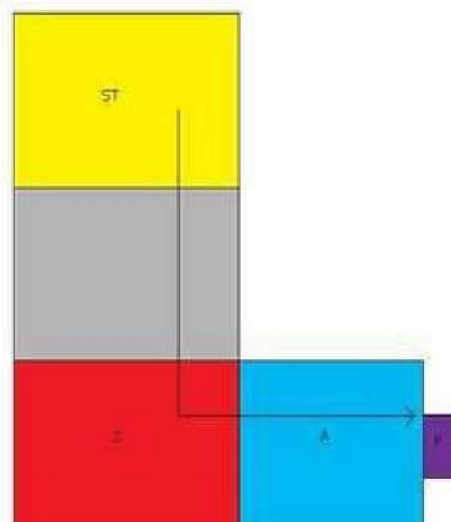
Geh zu dem Ort an dem die Wache beseitigt wurde
[21Lv] Time-Space Nr.1 (0/1) abgeschlossen



Wegbeschreibung TS21

ST = Start
A = Alle Monster töten
S = Schalter ziehen
Z = Zielaufgabe
M = Bestimmtes Monster töten
F = Ziel** (Finish)

TS 21



Quest 70

Seh dich Um

Jage 3[Vampie] (0/3)

Quest 71

Seh dich um

Jage 5 [Müder Walker] (0/5)



Quest 72

Seh dich um

Jage 6 [Walker] (0/6)



Quest 73

Seh dich um

Jage 6 [Schwache Big-Vampire]



Quest 74

Seh dich Um

Jage 3 [Boing]



Quest 75

Jage 1 [Unterwelt Teufel]



Quest 76

Frag Calvin ob er die dunkle Schiefertafel übersetzt

Rede mit [Calvin Coach] wenn du 1 [Schwarze Tafel](s) (1/1) hast

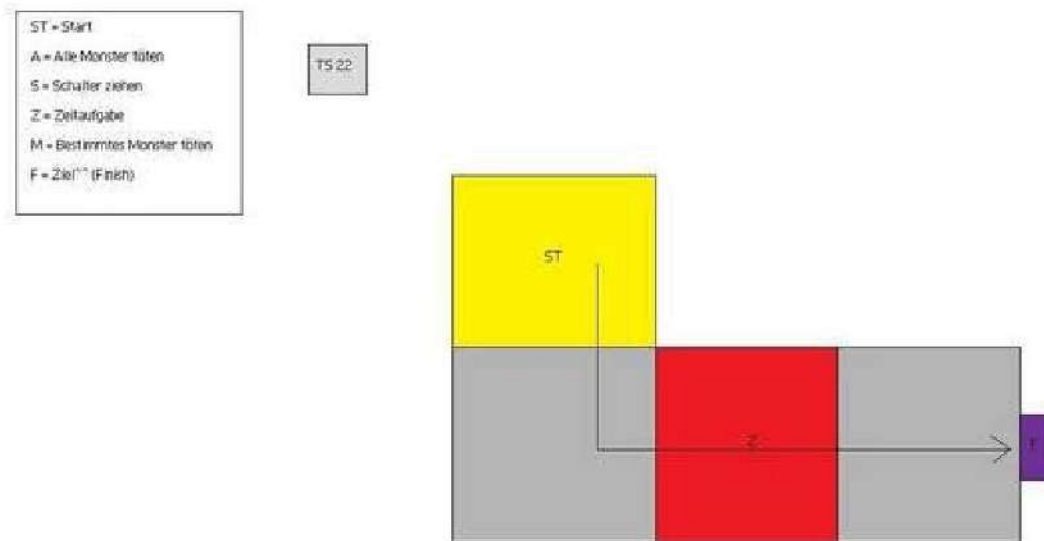
Quest 77

Block den Angriff des Teufels mit der Wache

[22Lv]Time-Space Nr.1. (0/1) abgeschlossen



Wegbeschreibung TS22



Quest 78

Zieh dich langsam zurück und zerstöre die Monster!!!

Jage 8 [Starker Big-Vampire]



Quest 79

Zieh dich langsam zurück und zerstöre die Monster!!!

Jage 10 [Big-Vampie]



Quest 80

Zieh dich langsam zurück und zerstöre die Monster!!!

Jage 4 [Mimic]



Quest 81

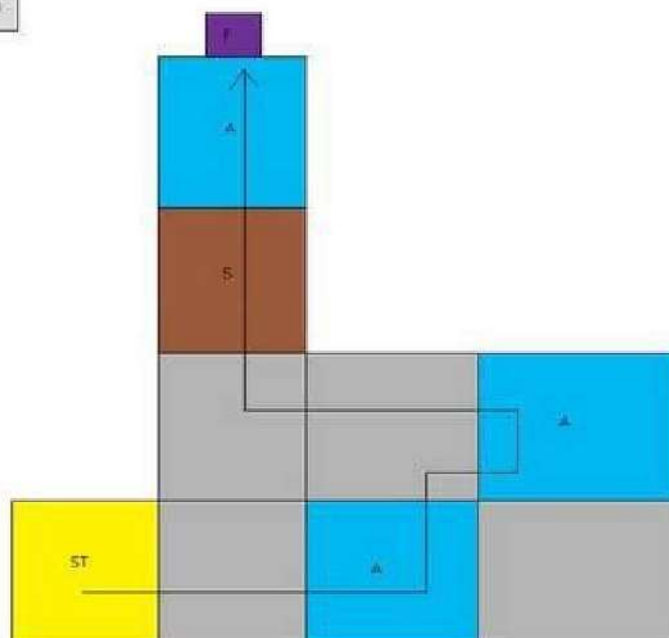
Zerstöre zusammen mit Bob die Monster
[23Lv] Time-Space Nr. 1 (0/1) abgeschlossen



Wegbeschreibung TS23

ST = Start
A = Alle Monster töten
S = Schalter ziehen
Z = Zeitaufgabe
M = Bestimmtes Monster töten
F = Ziel** (Finish)

TS 23



Quest 82

Berichte dem Vorsteher

Dialog mit [Vorsteher Mudog]

Quest 83

Liquidiere die Kovolts in der zweiten Mine

Jage 5 [Bergmann]

Jage 3 [Expy Bergmann]

Jage 1 [Müder Über-Bergmann]



Quest 84

Berichte dem Vorsteher

Dialog mit [Vorsteher Mudog]

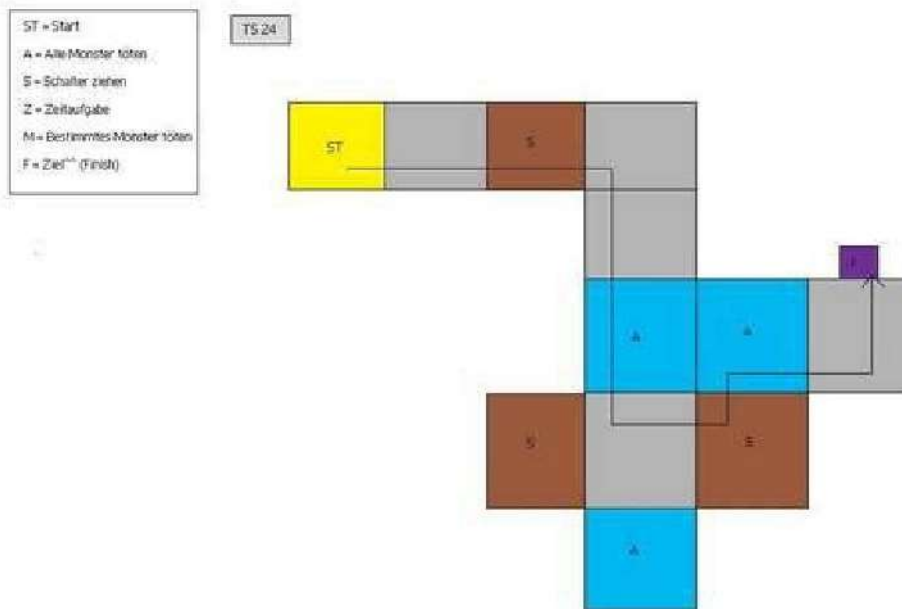
Quest 85

Beschütze Krispo

[LV24] Time-Space Nr. 1 (0/ 1) abgeschlossen



Wegbeschreibung TS24



Quest 86

Liquidiere die Kovolts in der zweiten Mine

Jage 6 [Wütender Bergmann]

Jage 3 [Expy Bergmann]

Jage 2 [Müder Über-Bergmann]



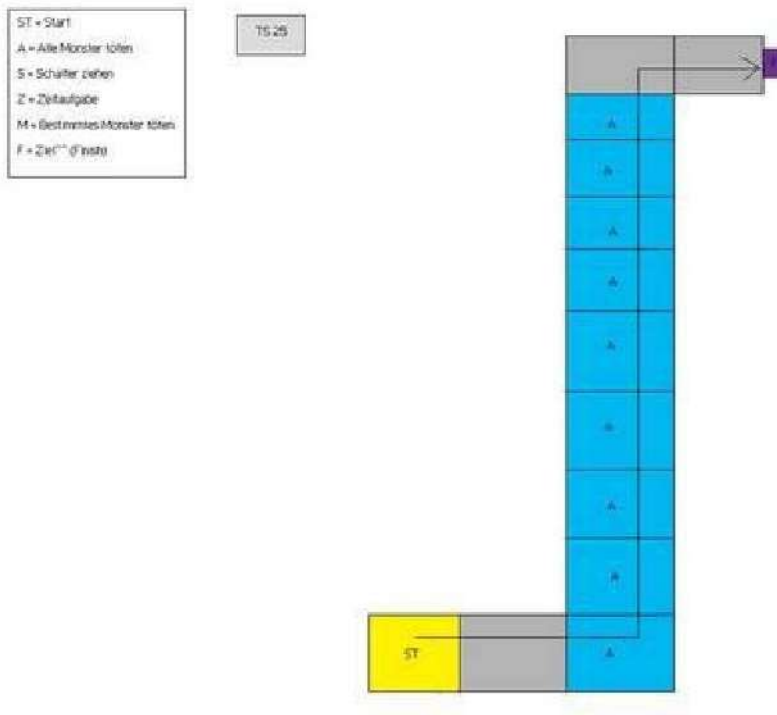
Quest 87

Zerstöre den Haupttrupp der Kovolt in Zusammenarbeit mit en Wachen
[25Lv] Time-Space Nr. 1 (0/1) abgeschlossen

Achtung! Da es sich um eine „Heldenmission“ bei TS25 handelt, müsst ihr zuvor alle TSbeendet haben (TS20- TS25) um den TS25 Betreten zu können. Mit TS25 Endet Akt 1-2!



Wegbeschreibung TS25



Akt 1-3 Unbesiegbarer Feind

Quest 88

Lass dir von Eva die Feen erklären
Dialog mit [Eva Energy]

Quest 89

Rede mit Schluri
Dialog mit [Schluri]

Quest 90

Checke die sonnigen Wiesen
Jage 2 [Unterwelt Teufel]



Quest 91

Checke die sonnigen Wiesen
Jage 2 [Unterwelt Teufel]

Quest 92

Checke die sonnigen Wiesen
Jage 3 [Unterwelt Teufel]

Quest 93

Checke die sonnigen Wiesen
Jage 5 [Unterwelt Teufel]

Quest 94

Checke die sonnigen Wiesen
Jage 5 [Unterwelt Teufel]

Quest 95

Checke die sonnigen Wiesen
Jage 6 [Unterwelt Teufel]

Quest 96

Checke die sonnigen Wiesen
Jage 7 [Unterwelt Teufel]

Quest 97

Checke die sonnigen Wiesen
Jage 8 [Unterwelt Teufel]

Quest 98

Checke die sonnigen Wiesen
Jage 9 [Unterwelt Teufel]

Quest 99

Checke die sonnigen Wiesen
Jage 10 [Unterwelt Teufel]

Quest 100

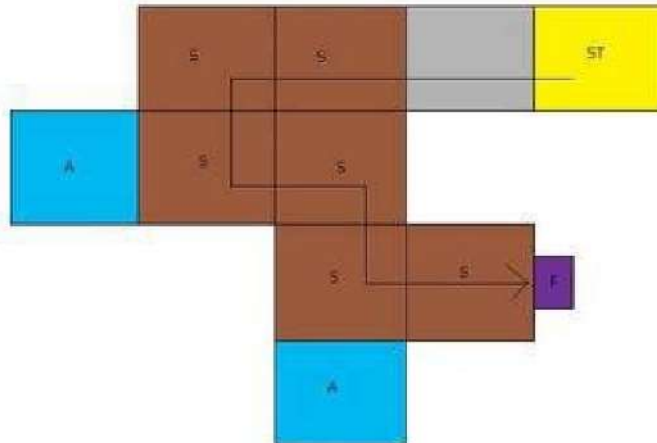
Finde heraus wie die unaufhörlichen Monster herauskommen
[26Lv]Time-Space nr.1 (0/1) abgeschlossen



Wegbeschreibung TS26

ST = Start
A = Alle Monster töten
S = Schalter ziehen
Z = Zeitaufgabe
M = Bestimmtes Monster töten
F = Ziel** (Finish)

TS 26



Quest 101

Rede mit NosCamp über den Teufelskönig
Dialog mit [Mimi Mentor]

Quest 102

Informiere die Wache über diese Neuigkeit
Dialog mit [Ritter Pinto]



Quest 103

Finde den Hauptmann der Wache in den sonnigen Wiesen
Dialog mit [Captain Lamoss]



Quest 104

Serviere dem Hauptmann der Wache das Frühstück

Bringe 4 von [Speck & Ei] zu [Captain Lamoss]

Bringe 5 von [Schinken & Ei Sandwich] zu [Captain Lamoss]

Bringe 6 von [gebratener Hering] zu [Captain Lamoss]

Bringe 8 von [Schweinefleisch & Getränk] zu Captain Lamoss]

Bringe 2 von [köstliches Mittagessen] zu [Captain Lamoss]

Quest 105

Seh dich um während der Hauptmann sein Essen einnimmt

Jage 13 [Wütende Mandra]

Jage 15 [Baby Schaaf]

Jage 10 [Schwacher Gift-Hamster]



Quest 106

Finde das Zigarettenetui das der Feldherr verloren hat

Jage [Großer Fuchs] und sammel 1 von [Zigarettenetui des Kapitän Lamoss]



Quest 107

Gehe um Tom zu finden

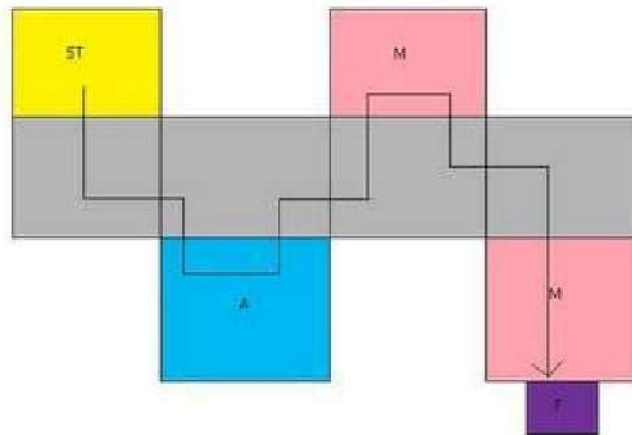
[27Lv] Time Space Nr. 1 (0/1) abgeschlossen



Wegbeschreibung TS27

ST = Start
A = Alle Monster töten
S = Schalter ziehen
Z = Zeitaufgabe
M = Bestimmtes Monster töten
F = Ziel (Finish)

TS27



Quest 108

Frage die Wache nach Tom
Dialog mit [Ritter Pinto]

Quest 109

Frag Calvin
Dialog mit [Calvin Coach]

Quest 110

Frag Teoman
Dialog mit [Teoman Topp]

Quest 111

Bring Teodor was er möchte

Bringe 10 von [köstliches Tierfutter] zu [Teodor Tipp]
Bringe 4 von [Haustiertrainer] zu [Teodor Tipp]

Quest 112

Bring Teodor was er möchte

Bringe 7 von [Gillion Stein] zu [Teodor Tipp]

Quest 113

Bring Teodor was er möchte

Bringe 15 von [Vampir] zu [Teodor Tipp]

Quest 114

Zähme das Tier das Teodor möchte

Fange 3 von [Wütender Hamster]

Fange 3 von [Wütendes Wollie]

Fange 3 von [Fuchs]



Quest 115

Hör über den Versammlungsort von Teodor

Dialog mit [Teodor Tipp]

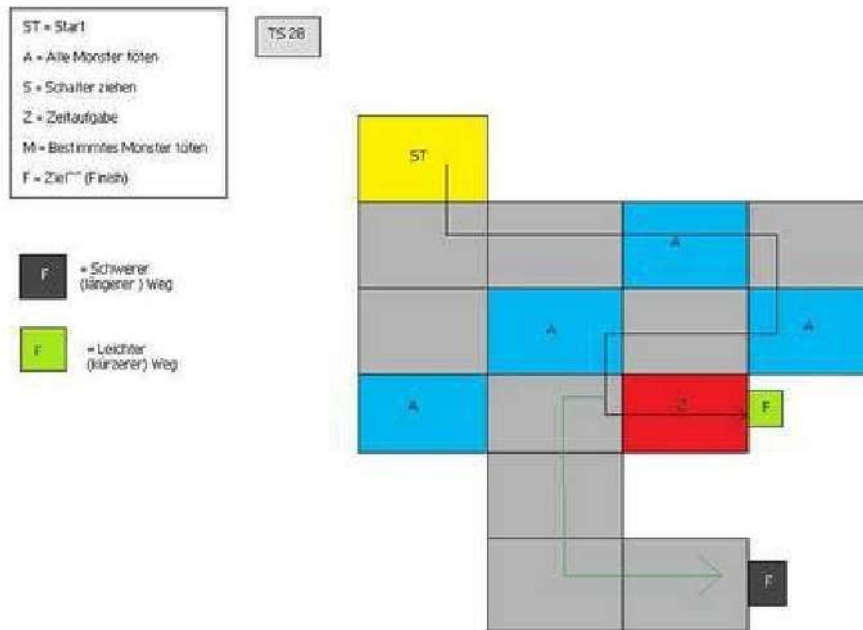
Quest 116

Geh zum Versammlungsort der Wachen

[28Lv] Time-Space Nr.1 (0/1) abgeschlossen



Wegbeschreibung TS28



Quest 117

Frag Malcolm bezüglich des Jagd-Perfüm's!
 Dialog mit [Malcolm Mix]

Quest 118

Hole Blätter vom wohlriechenden Gras in den NosVile Wiesen



Bringe 30 von [Wohlriechendes Gras] zu [Malcolm Mix]

Quest 119

Nehme die leere Flasche mit zu dem Brunnen in der westlichen Minenprairie
Bringe 1 von [Helles Wasser der Sonne] zu [Malcolm Mix]



Quest 120

Hole Mandra Blätter von Kräuter Mandras
Jage [Schwache Kraut-Mandra] und sammel 20 von [Mandra Blume]



Quest 121

Frage Malcolm ein Jagd-Parfüm herzustellen
Dialog mit [Malcolm Mix]

Quest 122

Bringe das Jagd Parfüm zu Teodor

Bringe 1 von [Jagd Parfüm] zu [Teodor Tipp]

Quest 123

Sammel Schnüffler am Eingang des Tempels

Bringe 1 von [Schnüffler] zu [Teodor Tipp]



Quest 124

Verfolge Tom

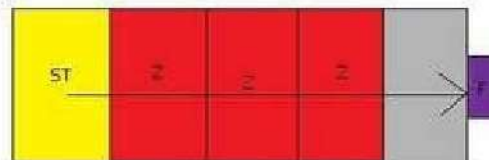
[29Lv] Time-Space Nr. 1 (0/1) abgeschlossen



Wegbeschreibung TS29

ST = Start
A = Alle Monster töten
S = Schalter ziehen
Z = Zeitaufgabe
M = Bestimmtes Monster töten
F = Ziel (Finish)

TS 29



Quest 125

Folge dem Auftrag von Jellico

Dialog mit [Jericoo]



Quest 126

Zerstöre nahe gelegene Monster

Jage 15 [Dusi-Fuchs]

Jage 10 [Wilde Pi-Schote]

Jage 16 [Gift-Hamster]

Jage 18 [Schaaf]



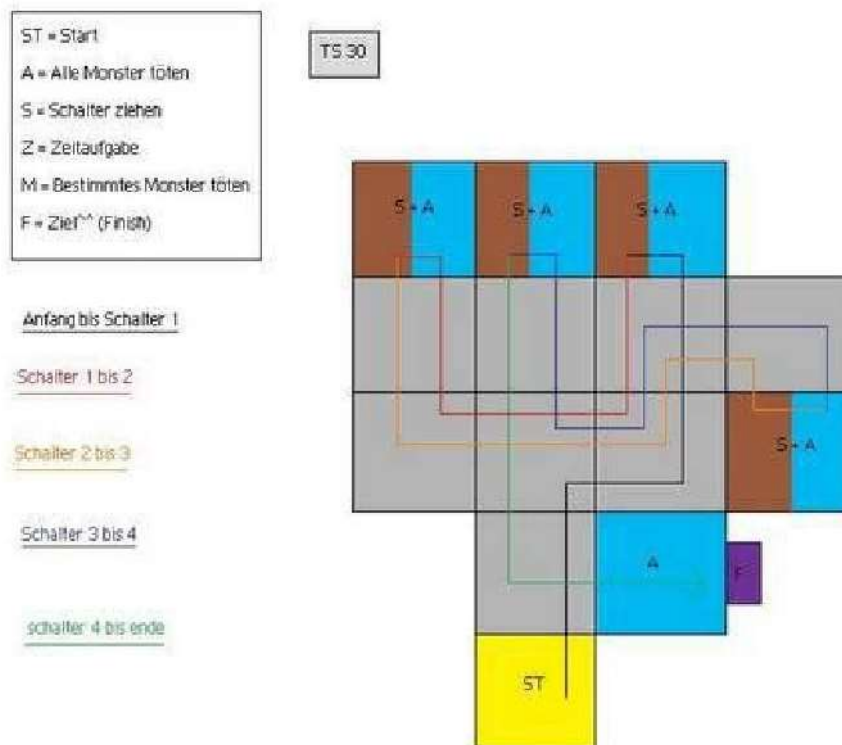
Quest 127

Suche die Wachen Auf

[30Lv]Time-Space Nr.1 (0/1) abgeschlossen



Wegbeschreibung TS30



Quest 128

Hol dir das Training von Jellico
Dialog mit [Jericoo]

Quest 129

Zeige Jellico deine Geduld
Jage 30 [Übungsholz]



Quest 130, 131, 132

Sind 3 Time-Space Steine, die ihr mithilfe von speziellen Steinen betreten könnt, dabei braucht ihr nur Monster killen und im dritten TS zum Schluss gegen Jericoo antreten, deshalb werden diese 3 TS hier nicht näher ausgeführt.

Quest 133

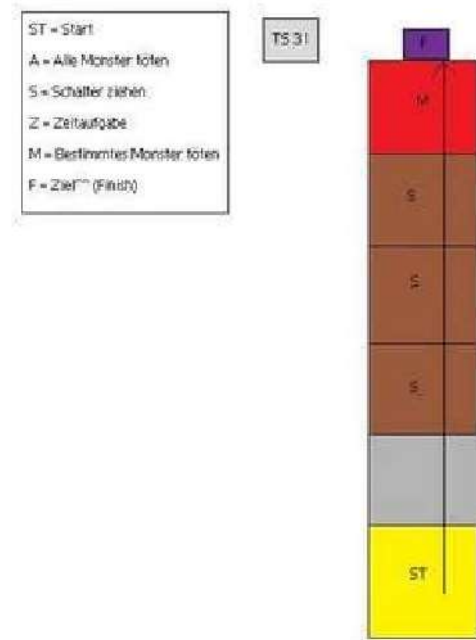
Berichte Jellico über die Ergebnisse
Dialog mit [Jericoo]

Quest 134

Geh zum Platz der Duelle mit Tom
[31Lv]Time-Space Nr.1 (0/1) abgeschlossen



Wegbeschreibung TS31



Quest 135

Berichte Jellico über die Duell-Ergebnisse von Tom
Dialog mit [Jericoo]

Quest 136

Hol ein bisschen Weizen von den sonnigen Wiesen
Bringe 20 von [Weizen] zu {Eva Energy}



Quest 137

Hol Mandragora um Gift herzustellen
Bringe 14 von [Mandragora] zu [Malcolm Mix]

Quest 138

Hol ein bisschen Eisen von Mudog
Dialog mit [Vorsteher Mudog]

Quest 139

Hol ein bisschen Eisenerz aus der Mine
Bringe 10 von [Stahl] zu [Teoman Topp]

Quest 140

Berichte Mimi die Ergebnisse
Dialog mit [Mimi Mentor]

Quest 141

Geh zu den sonnigen Wiesen als Fronttruppe

Jage 9 [Schwache Kraut-Mandra]

Jage 12 [Starker Dusi-Fuchs]

Jage 14 [Großes-Schaaf]





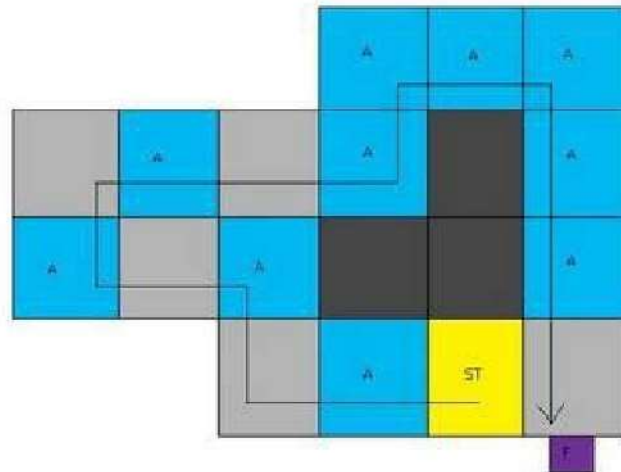
Schließ dich der Schlacht gegen die Kovolts an
[32Lv] Time-Space Nr.1 (0/1) abgeschlossen



Wegbeschreibung TS32

ST = Start
A = Alle Monster toten
S = Schalter ziehen
Z = Zeitaufgabe
M = Bestimmtes Monster toten
F = Ziel** (Finish)

TS 32



Quest 143

Informiere NosCamp über die momentane Situation
Dialog mit [Mimi Mentor]

Quest 144

Informiere das Verteidigungscamp an den Toren des Tempels über die momentane Situation
Dialog mit [Oberwache Pay]

Quest 145

Kämpfe gegen die Kovolt Soldaten

Jage 6 [Koaren Schwertkämpfer]

Jage 4 [Koaren Bogenschützen]



Quest 146

Kämpfe gegen die Kovolt Soldaten

Jage 10 [Koaren Bogenschützen]

Jage 8 [Koaren Krieger]

Quest 147

Berichte dem verteidigungscamp das die Mission beendet ist

Dialog mit [Oberwache Ray]

Quest 148

Geh zurück nach NosCamp

Dialog mit [Calvin Coach]

Quest 149

In der nördlichen Mine hat eine Schlacht angefangen! Trete dem Kampf bei!!!

[33Lv] Time-Space Nr.1 (0/1) abgeschlossen

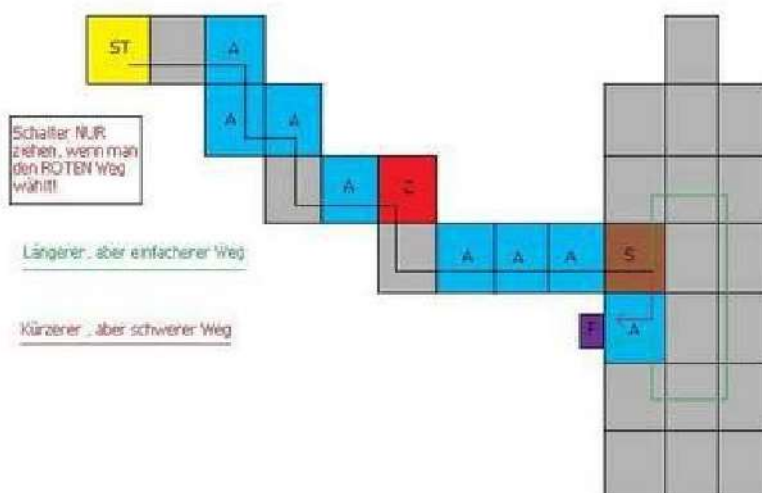
Achtung! Da es sich um eine „Heldenmission“ bei TS33 handelt, müsst ihr zuvor alle TSbeendet haben (TS26- TS32) um den TS33 Betreten zu können. Mit TS33 Endet Akt 1-3!



Wegbeschreibung TS33

ST = Start
A = Alle Monster töten
S = Schalter ziehen
Z = Zeitaufgabe
M = Bestimmtes Monster töten
F = Ziel^^ (Finish)

TS 33



Akt 1-4 Wirbel des Kriegs

Quest 150

Suche die Wache auf

Gehe zu der ausgeschriebenen Position in der [Eingang zum Fernon Tempel] Karte

Quest 151

Suche die Wache auf

Gehe zu der ausgeschriebenen Position in der [Eingang zum Fernon Tempel] Karte

Quest 152

Suche die Wache auf

Gehe zu der ausgeschriebenen Position in der [Eingang zum Fernon Tempel] Karte

Quest 153

Entferne den Baumstamm

Jage 1 [Baumstämme]



Quest 154

Geh zum Versammlungsplatz der Wachen
Dialog mit [Captain der Ramos-Ritter]



Quest 155

Bringe das Dokument zu Baymen
Dialog mit [Oberst der Ramos-Ritter]



Quest 156

Verteile magisches Puder auf die kleine rote Tafel
Rede mit [Zerbrochener roter Stein], wenn du 1 [Magisches Puder] hast.



Quest 157

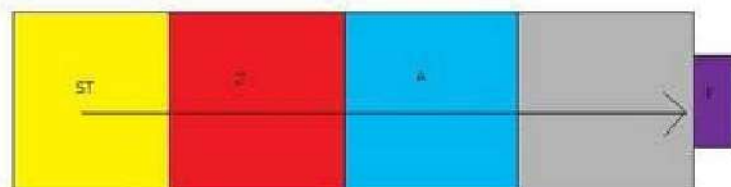
Die Koaren nehmen die Angriffe wieder auf! Kämpfe gegen sie
[34Lv] Time-Space Nr.1 (0/1) abgeschlossen



Wegbeschreibung TS34

ST = Start
A = Alle Monster töten
S = Schatten ziehen
Z = Zeitaufgabe
M = Bestimmtes Monster töten
F = Ziel (Finish)

TS 34



Quest 158

Geh zum Camp der Wachen
Dialog mit [Oberwache Ray]

Quest 159

Unmögliche Anfragen von Baymen
Dialog mit [Teoman Topp]

Quest 160

Aufgaben von Teodor
Bringe 10000 Gold zu [Teodor Tipp]

Quest 161

Geh zur westlichen Minenprairie
Gehe zur ausgeschriebenen Position in der [Westliche Minenprairie] Karte

Quest 162

Zerstöre das rote Sade in einem unterirdischen Bergwerk
Jage [Roter Sade] und sammel 1 von [Herz eines Rotglühenden Golem]



Quest 163

Geh nochmals zu der westlichen Minenprairie
Gehe zur ausgeschriebenen Position in der [Westliche Minenprairie] Karte

Quest 164

Berichte Baymen über die Situation
Dialog mit [Oberst der Ramos-Ritter]

Quest 165

Ein Krieg bricht aus! Trete ihm bei!!!
[35Lv] Time-Space Nr.1 (0/1) abgeschlossen



Wegbeschreibung TS35 Nr.1

ST = Start
A = Alle Monster töten
S = Schalter ziehen
Z = Zeitgüter
M = Bestimmtes Monster töten
F = Ziel** (Finish)

Der 2.ter
TS 35



Quest 166

Finde heraus ob Teodor ein Segel hat
Dialog mit [TeodorTipp]

Quest 167

Bring das Schwert zu Baymen
Dialog mit [Oberst der Ramos-Ritter]

Quest 168

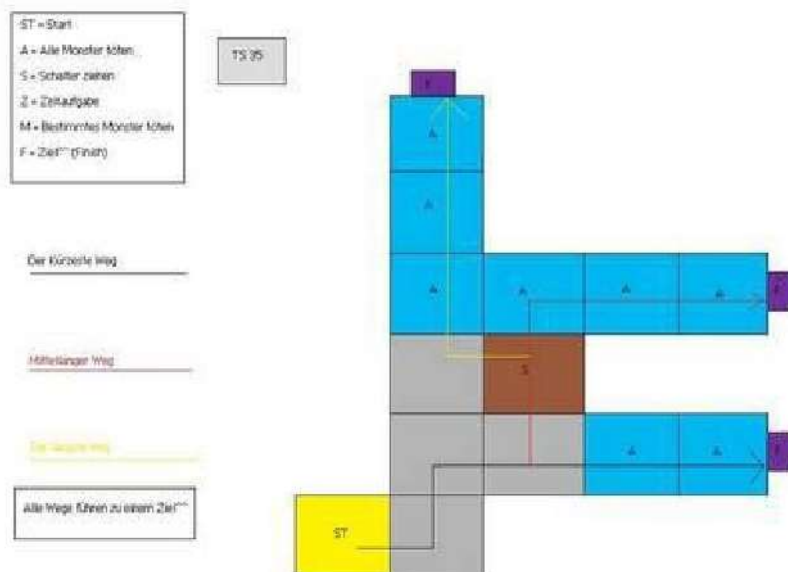
Informiere die Wache über die Neuigkeiten von den Dämonen
Dialog mit [Captain der Ramos-Ritter]

Quest 169

Beschütze den Angriffsweg der Wache
Time-Space nr.1 (0/1) abgeschlossen



Wegbeschreibung TS35 Nr. 2



Quest 170

Ein Krieg bricht aus! Trete ihm bei!!!

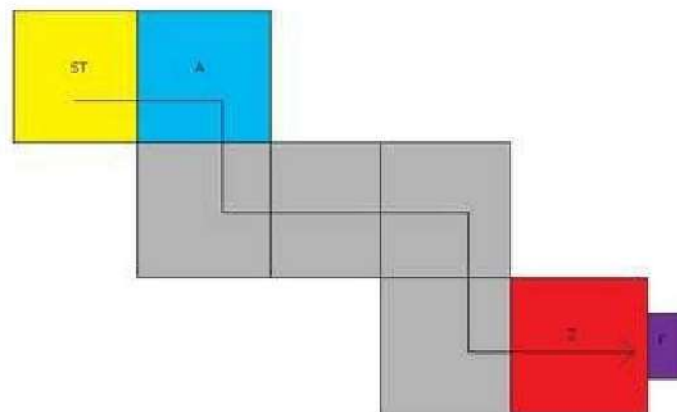
[36TS] Time-Space Nr. 1 (0/1) abgeschlossen



Webeschreibung TS36

ST = Start
A = Alle Monster töten
S = Schalter ziehen
Z = Zielaufgabe
M = Bestimmtes Monster töten
F = Ziel (Finish)

TS 36



Quest 171

Kehre zum Camp der Wachen zurück
Dialog mit [Oberwache Ray]

Quest 172

Kehre nach NosCamp zurück
Dialog mit [Mimi Mentor]

Quest 173

Frag Teodor wie es geht
Dialog mit [Teodor Tipp]

Quest 174

Hol das Lockmittel für Sir Crescendo
Bringe 50000 Gold zu [Teodor Tipp]

Quest 175

Hol den blutroten Rubin
Dialog mit [Soraya Style]

Quest 176

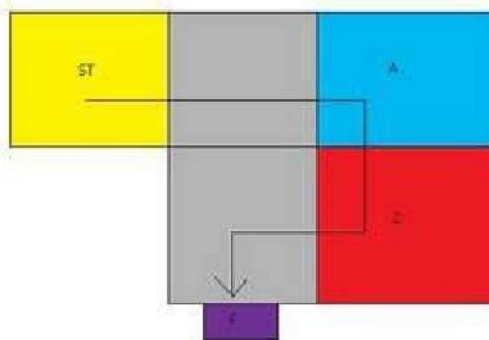
Hol dir einen kleinen leuchtenden blutroten Rubin im Time-Space Stein für Level 37
 Bringe 5 von [Kleiner blutroter Rubin] zu Soraya Style



Wegbeschreibung TS37

ST = Start
 A = Alle Monster töten
 S = Schalter ziehen
 Z = Zeitaufgabe
 M = Bestimmtes Monster töten
 F = Ziel** (Finish)

TS 37



Quest 177

Bring den Rubin zu Teodor

Rede mit [Teodor Tipp] wenn du 1 [Blutroter Rubin] hast

Quest 178

Geh zurück nach NosCamp

Dialog mit [Mimi Mentor]

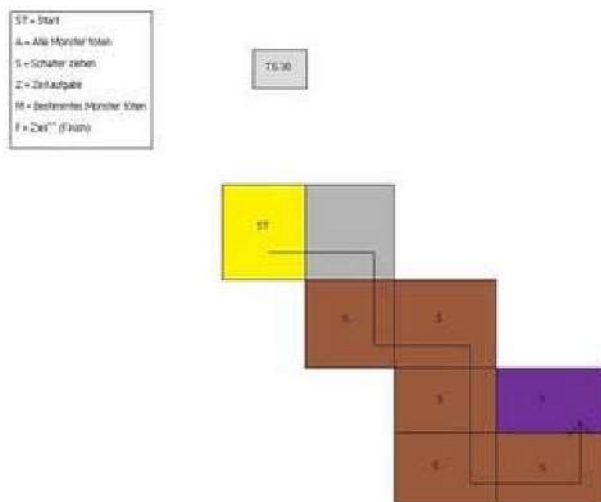
Quest 179

Hol die Informationen nachdem du in das Camp der Feinde eingedrungen bist

[38LV] Time-Space Nr. 1 (0/1) abgeschlossen



Wegbeschreibung TS38



Quest 180

Bring die Information nach NosCamp

Dialog mit [Mimi Mentor]

Quest 181

Bring die Information ins Camp der Wachen

Dialog mit [Oberwache Ray]

Quest 182

Jage 15 [Koaren Elite Schwertkämpfer]

Jage 10 [Koaren Elite Bogenschütze]



Quest 183

Jage 20 [Koaren Elite Bogenschütze]

Jage 18 [Koaren Elite Krieger]



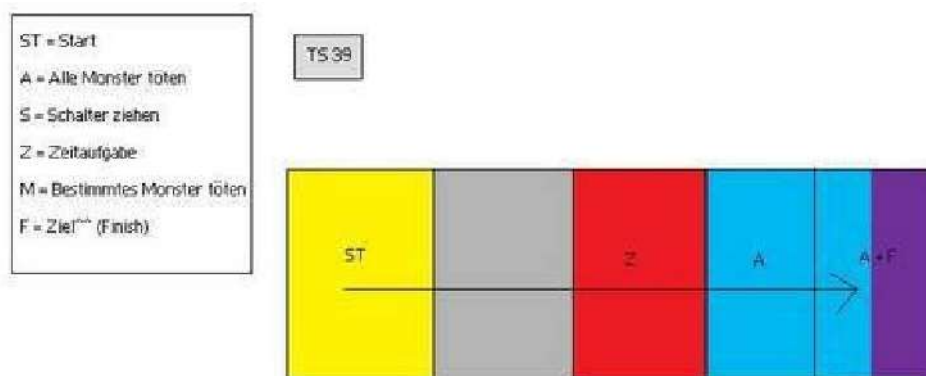
Quest 184

Ein Krieg bricht aus! Trete ihm bei!!!

[39TS] Time-Space Nr. 1 (0/1) abgeschlossen



Wegbeschreibung TS39



Quest 185

Jage die Koaren

Gehe zu der ausgeschriebenen Position in der [Eingang zum Fernon Tempel] Karte

Quest 186

Jage die Koaren

Gehe zu der ausgeschriebenen Position in der [Pfad zum Tempel] Karte

Quest 187

Jage die Koaren

Gehe zu der ausgeschriebenen Position in der [Pfad zum Tempel] Karte

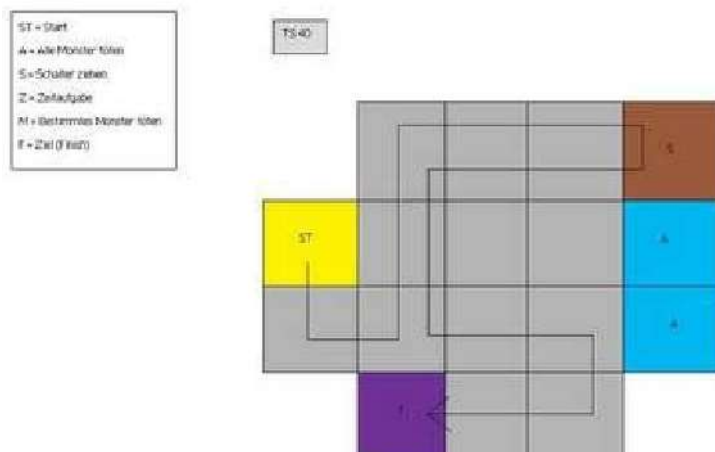
Quest 188

Gehe zu den Koaren über den Pfad der Wurzeln

[40Lv] Time-Space Nr. 1 (0/1) abgeschlossen



Wegbeschreibung TS40



Quest 189

Suche nach Koarens Spur die Straße runter
Dialog mit [Seltsame Spur]



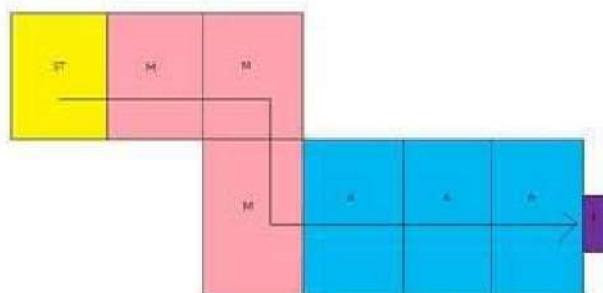
Quest 190

Hole die Koaren ein

[41Lv] Time-Space Nr. 1 (0/1) abgeschlossen



Wegbeschreibung TS41



Quest 191

Kriege eine Lehrstunde im Kampf gegen die Kenko Soldaten

Jage 1 [Kenko Schwertkampf Schüler] und sammel 1 von [Außergewöhnliche Halskette]

Jage 1 [Kenko Speerkampf Schüler] und sammel 1 von [Besonders aussehender Dolch]

Jage 1 [Kenko Räuber Schüler] und sammel 1 von [Besonders aussehendes Schwert]

Jage 1 [Kenko Schwertkämpfer] und sammel 1 von [Besonders aussehender Stock]



Quest 192

Frage Malcolm ob er etwas besonderes hat

Dialog mit [Malcolm Mix]

Quest 193

Kriege einen neuen Hinweis

Jage [Kenko Speerkämpfer] und sammel 1 von [Schwarze Tafel]



Quest 194

Frage Malcolm die Zeichen auf der Schwarzen Tafel zu übersetzen

Dialog mit [Malcolm Mix]

Quest 195

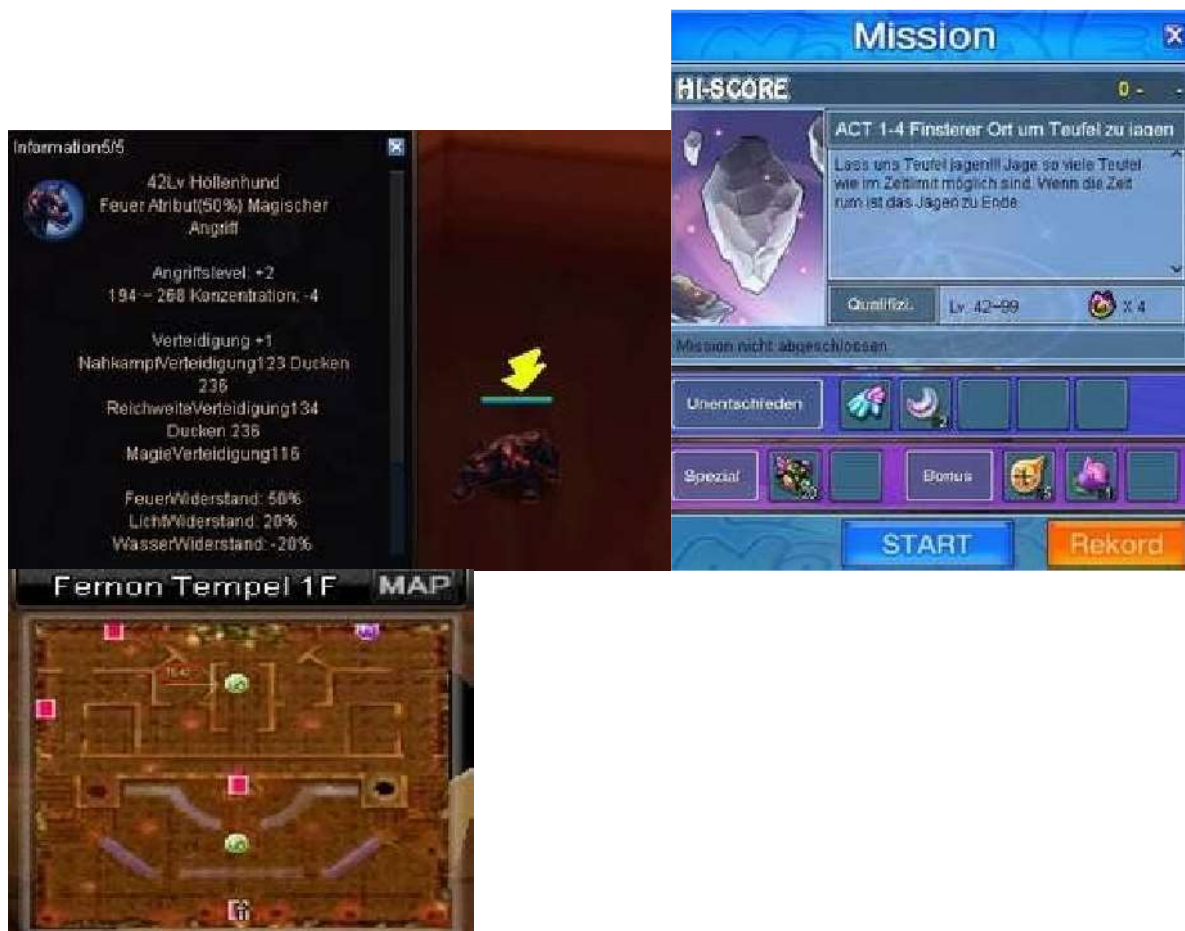
Gehe zum Platz des Höllenhunds

Gehe zur ausgeschriebenen Position in der [Fernon Tempel 1F] Karte

Quest 196

Hol dir die Kette des Höllenhundes

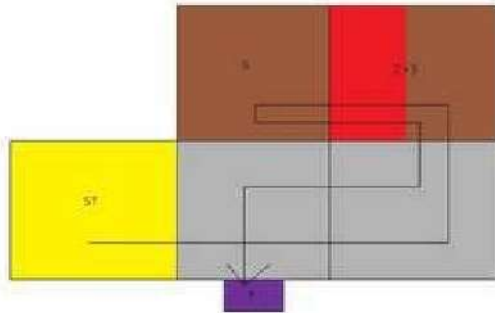
Jage [Höllenhund] und sammel 1 von [Halskette des Höllenhundes]



Wegbeschreibung TS42

ST = Start
 A = Alle Monster töten
 S = Schalter ziehen
 Z = Zerknütteln
 M = Bestimmtes Monster töten
 F = Ziel (F zahn)

TS 42



Quest 197

Suche die Skulptur mit dem offenen Mund in einem unterirdischen Bergwerk

Gehe zur ausgeschriebenen Position in der [Geschlossene Mine B1] Karte

Quest 198

Rede mit dem Sklaven des Dämons

Dialog mit [Dämonendiener]



Quest 199

Suche nach einem Maulwurf in einer verlassenen Mine

Gehe zur ausgeschriebenen Position in der [Geschlossene Mine B1] Karte

© Gameforge 2008

Quest 200

Hol einen Schnurrbart von einem Maulwurf

Sammel 20 [Schnurrbart des Maulwurfs] zu [Dämonendiener]



Quest 201

Rede mit dem Sklaven des Dämons

Dialog mit [Dämonendiener]

Quest 202

Betrete den Platz an dem sich Koarens und Kovolts treffen

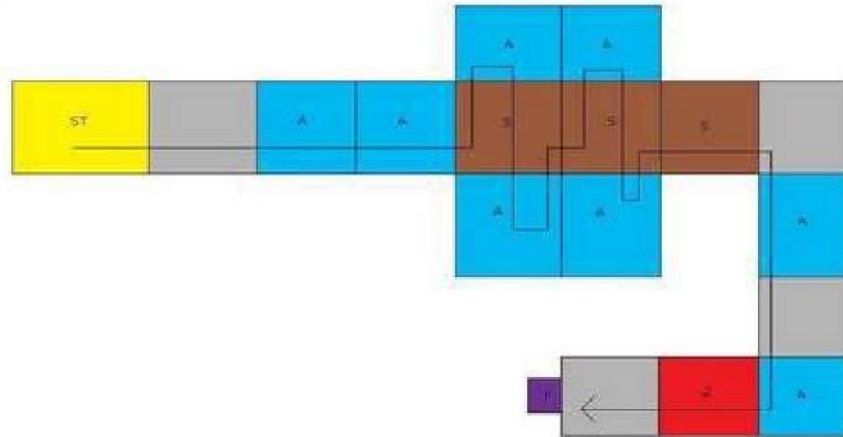
[43Lv] Time-Space Nr.1 (0/1) abgeschlossen



Wegbeschreibung TS43

ST = Start
 A = Alle Monster töten
 S = Schalter ziehen
 Z = Zeitaufgabe
 M = Bestimmtes Monster töten
 F = Ziel (Finish)

TS 43



Akt 1-5 Um einen mysteriösen Schatz zu finden

Quest 203

Bringe das magische Material zu Malcolm

Bringe 15 von [Blaues Heilkraut] zu [Malcolm Mix]

Quest 204

Bringe die Materialien für das Essen zu Eva

Bringe 20 von [Mischkorn] zu [Eva Energy]

Quest 205

Rede mit Mimi

Dialog mit [Mimi Mentor]

Quest 206

Höre von Schluri über den Schatz

Dialog mit [Schluri]

Quest 207

Geh zum Steinkliff in der westlichen Minenprairie

Dialog mit [Mysteriöse Quelle]

Quest 208

Finde den zweiten Schatz

Dialog mit [Märchenhafte Quelle]

Quest 209

Finde den dritten Schatz

Dialog mit [Magische Quelle]

Quest 210

Finde den vierten Schatz

Dialog mit [Eigenartige Welle]

Quest 211

Bringe die Obermenge zu Schluri

Rede mit [Schluri], wenn du 1 von [Supermaske] hast

Rede mit [Schluri], wenn du 1 von [Superhosen] hast

Rede mit [Schluri], wenn du 1 von [Supermantel] hast

Rede mit [Schluri], wenn du 1 von [Super Zauberwaffe] hast

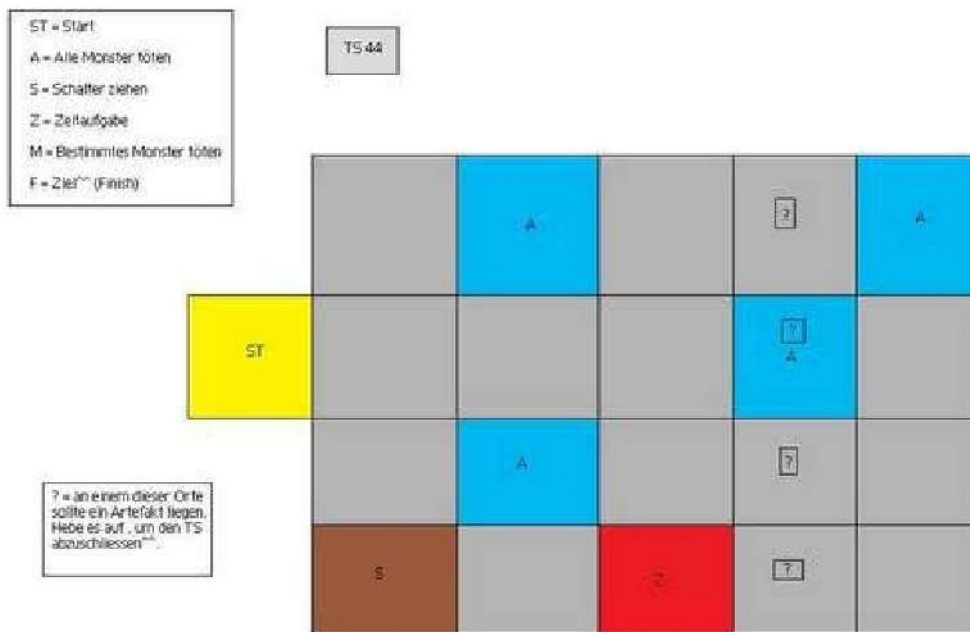
Quest 212

Finde den Schatz in Fernon Tempel B1

Sammel 1 [Skulptur des Wirbels] im Time-Space



Wegbeschreibung TS44



Quest 213

Bringe den Schatz zu Mimi

Rede mit [Mimi Mentor], wenn du 1 von [Skulptur des Wirbels] hast.

Quest 214

Schütze den eingesperrten Spion

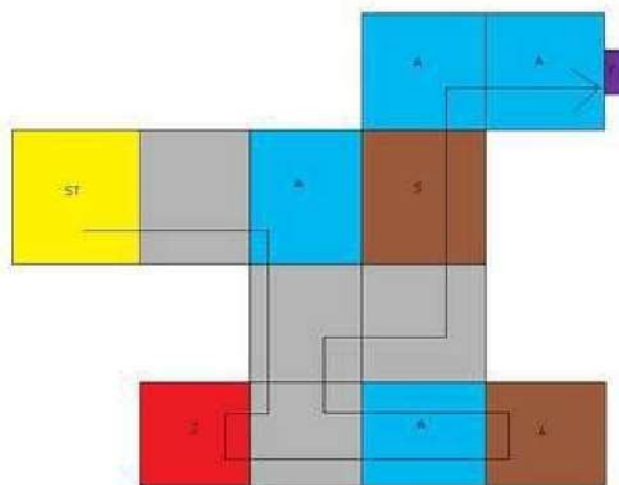
Time Space Nr. 1 (0/1) abgeschlossen



Wegbeschreibung TS44-2

ST = Start
 A = Alle Monster töten
 S = Schalter zünden
 Z = Zerkautgabe
 M = Bestimmtes Monster töten
 F = Ziel (Finish)

TS 44



Quest 215

Untersuche das Gebiet des Tempels B1

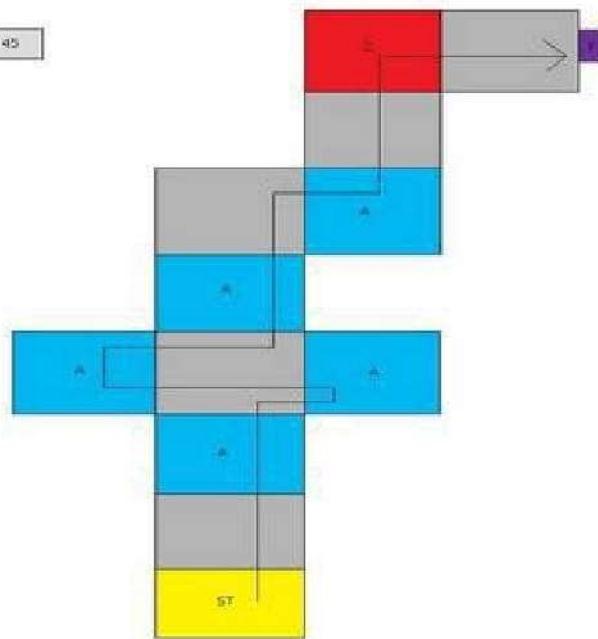
[45Lv] Time-Space Nr. 1 (0/1)



Wegbeschreibung TS45

ST = Start
 A = Alle Monster töten
 G = Schalter ziehen
 Z = Zeitaufgabe
 M = Bestimmtes Monster
 F = Ziel (Finish)

TS 45



Quest 216

Berichte was den Spionen Passiert ist

Dialog mit [Koaren Spion]

Quest 217

Fange Kenko und Hol ein Muster

Jage [Kenko Schwertkämpfer] und sammel 5 von [Schwarze Kürbisflasche]

Quest 218

Gib dem Spion das Muster

Dialog mit [Koaren Spion]

Quest 219

Fange Kenko und Hol ein Muster

Jage [Kenko Speerkämpfer] und sammel 5 von [Schwarzer Hundegummi]

Quest 220

Gib dem Spion das Muster

Dialog mit [Koaren Spion]

Quest 221

Fange Kenko und Hol ein Muster

Jage [Kenko Räuber] und sammel 5 von [Schwarzes Pulver]

Quest 222

Gib dem Spion das Muster

Dialog mit [Koaren Spion]

Quest 223

Beschütze die Koaren Einheit

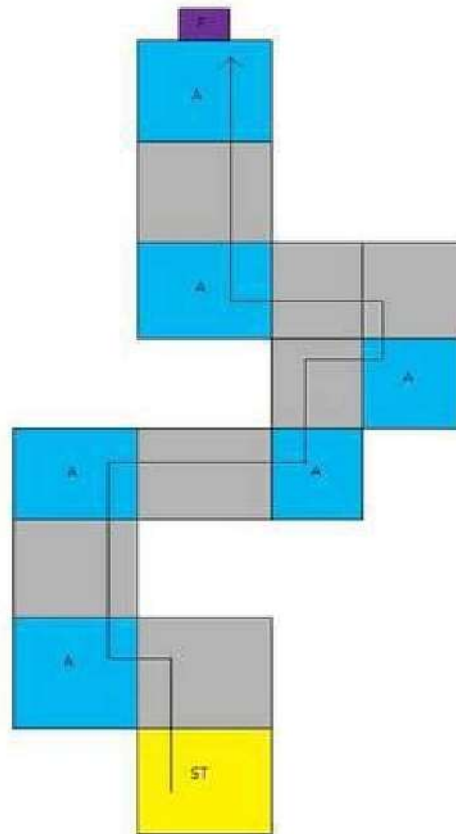
[46Lv] Time-Space Nr.1 (0/1) abgeschlossen



Wegbeschreibung TS46

ST = Start
 A = Alle Monster töten
 S = Schalter ziehen
 Z = Zeitaufgabe
 M = Bestimmtes Monster töten
 F = Ziel (Finish)

TS 45



Quest 224

Gehe zum Tempel B2 um Kliff zu folgen

Gehe zur ausgeschriebenen Position in der
[Pätselhafte Tore] Karte

Quest 225

Frage Malcolm um Rat

Dialog mit [Malcolm Mix]

Quest 226

Sauge die Energie von einer Kenko-Einheit mit einer Trichter und bekomme eine Marmor-Illusion

Rede mit [Malcolm Mix] wenn du 1 von [Kenkos Illusions Perle] hast

Quest 227

Geh zu dem verlassenen zauberturm welcher neben dem Tempel liegt

Dialog mit [Sternensockel]

Quest 228

Bring das zu Malcolm

Rede mit [Malcolm Mix] wenn du 1 von [Amulett der Seele] hast.

Quest 229

Schleiche dich durch das Tor zu dem Einheitsbasiscamp

[Lv47] Time-Space Nr. 1 (0/1) abgeschlossen



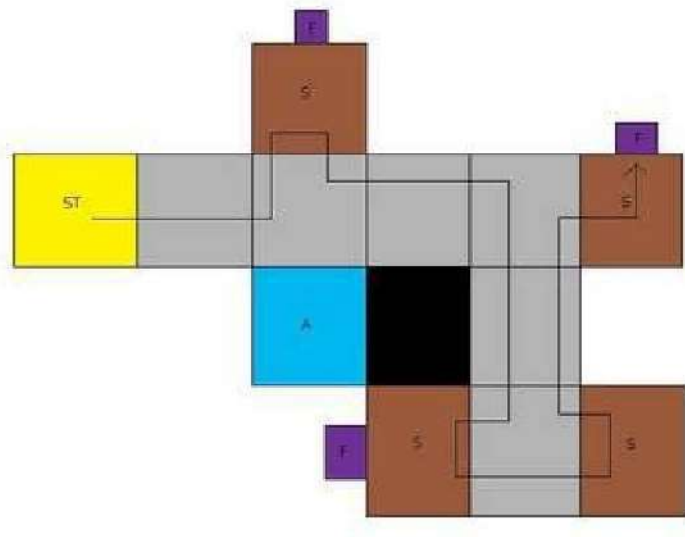
Wegbeschreibung TS47

© Gameforge 2008

Wegbeschreibung TS47-Ost

ST = Start
A = Alle Monster töten
S = Schalter ziehen
Z = Zeilaufgabe
M = Bestimmtes Monster töten
F = Ziel (Finish)

TS.47



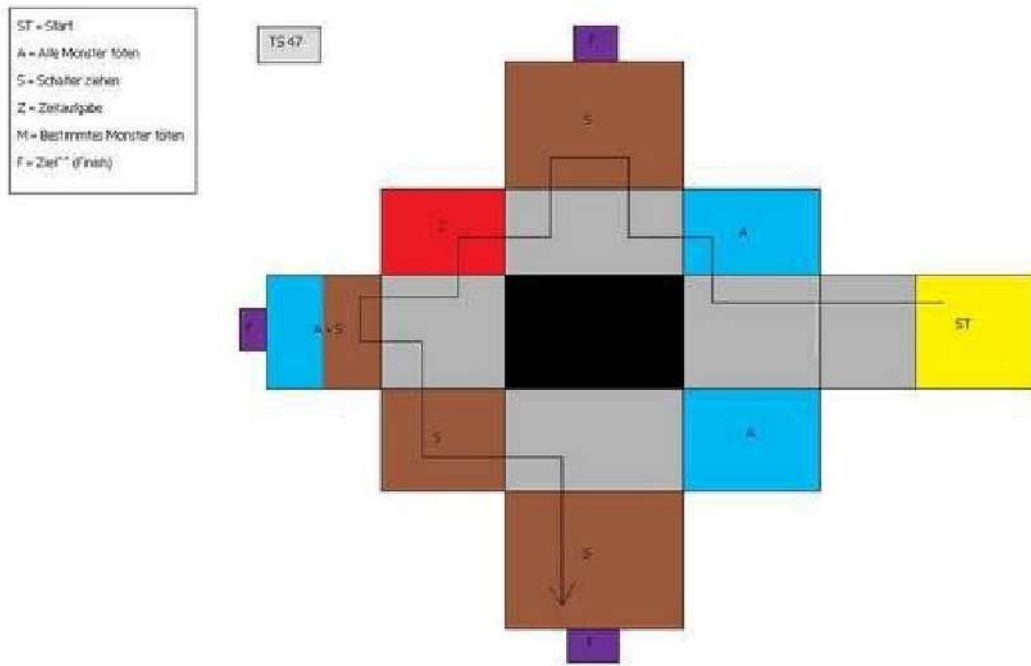
Quest 232

Gehe zum westlichen Ausgang des Tempels B3

Time-Space Nr. 1 (0/1) abgeschlossen



Wegbeschreibung TS47-West



Quest 233

Schleiche zu Kenkos Bude

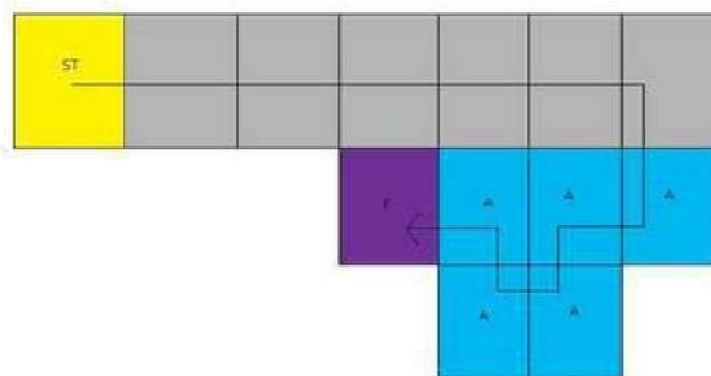
[48Lv] Time-Space Nr. 1 (0/1) abgeschlossen



Wegbeschreibung TS48

ST = Start
 A = Alle Monster töten
 S = Schalter ziehen
 Z = Zellaufgabe
 M = Bestimmtes Monster töten
 F = Ziel** (Finish)

TS 48



Quest 234

Geh zum Spion

Dialog mit [Koaren Spion]

© Gameforge 2008

Quest 235

Gehe zum ZickZag Pfad im Tempel B2

Gehe zur ausgeschriebenen Position in der [Zickzag Pfad] Karte

Quest 236

Frag Malcolm nach dem bösen Kreis

Dialog mit [Malcolm Mix]

Quest 237

Hol den roten Ast im ersten Stock des Tempels

Sammel 1 [Heiliger roter Ast]

Quest 238

Geh zum heiligen Altar (achter Stock des Zauberturms)

Rede mit [Heiliger Altar] wenn du 1 von [Heiliger roter Ast] hast

Quest 239

Zerstöre die Teufel

Jage [Zerrissene Kutte]



Quest 240

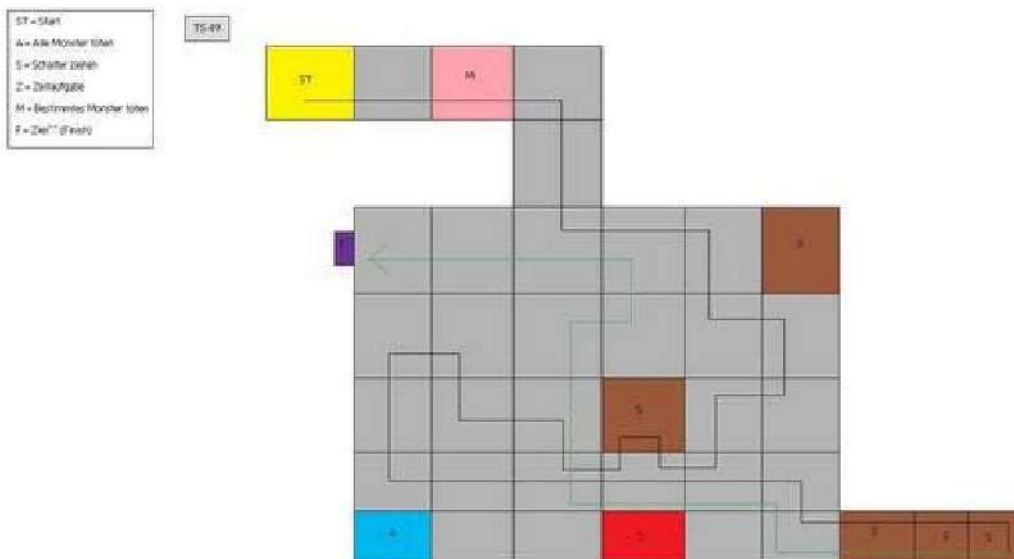
Frage Kliff wie man Fernon verschließt

[49Lv] Time-Space Nr. 1 (0/1)

© Gameforge 2008



Wegbeschreibung TS49



Akt 1-6 Fernon's Baum

Quest 241

Gehe in die Whirlpool Passage im Osten

Gehe zur ausgeschriebenen Position in der [Gewundenes Labyrinth E] Karte

Quest 242

Hol den Stein des Lichtelements vom zweiten und dritten Stock des Tempels

Jage [Verdorbene Baumseele] und sammel 1 von [Bernstein des hellen Elements]



Quest 243

Durchschneide den ersten Strom der Energie

[50Lv] Time-Space Nr. 1 (0/1)

© Gameforge 2008



Quest 245

Durchschneide die zweite Vene des Bodens

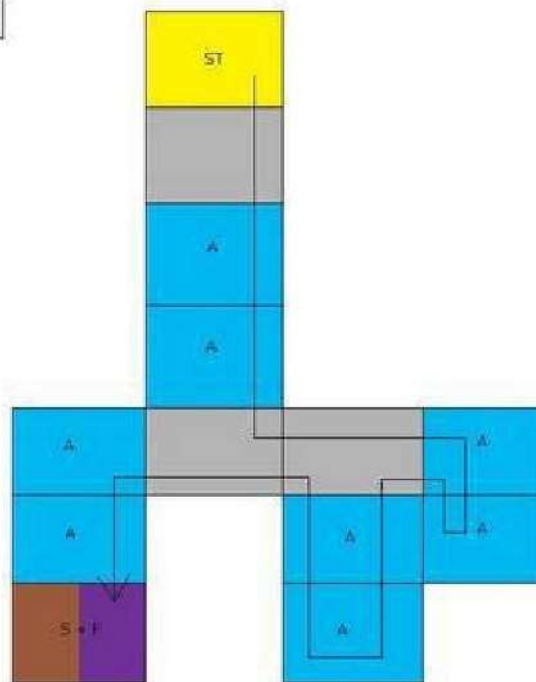
[51Lv] Time-Space Nr. 1 (0/1)



Wegbeschreibung TS51

ST = Start
 A = Alle Monster töten
 S = Schalter ziehen
 Z = Zeltaufgabe
 M = Bestimmtes Monster töten
 F = Ziel** (Finish)

T5 S1



Quest 246

Hol den Stein des Wasserelements vom sechsten und siebten Stock des Tempels

Jage [Traurige Baumseele] und sammel 1 von [Bernstein des Wasserelements]



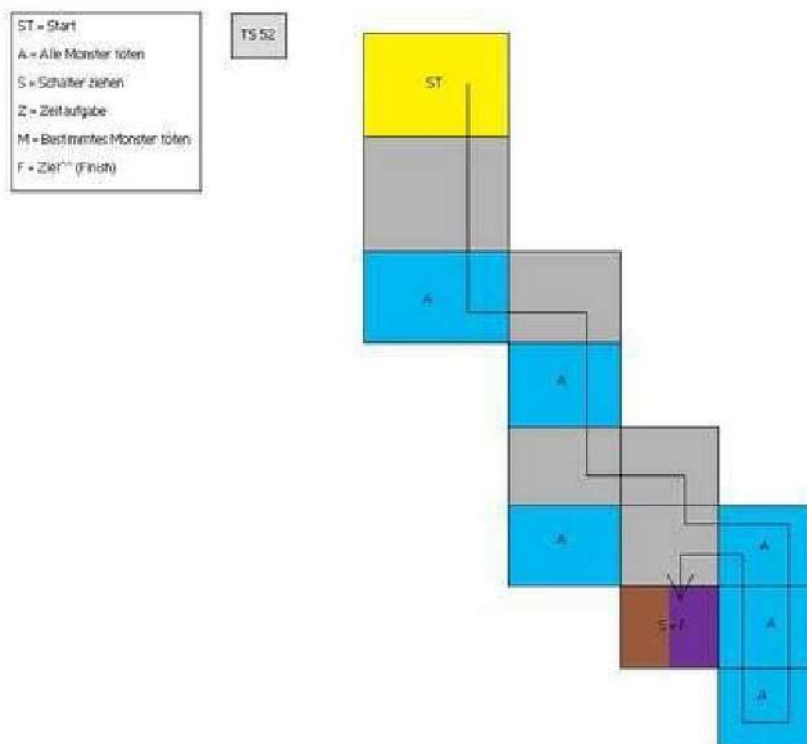
Quest 247

Durchschneide den dritten Strom der Energie

[52Lv] Time-Space Nr. 1 (0/1)



Wegbeschreibung TS52



Quest 246

© Gameforge 2008

Hol den Stein des Feuerelements vom achten und neunten Stock des Tempels

Jage [Wütende Baumseele] und sammel 1 von [Bernstein des Feuerelements]



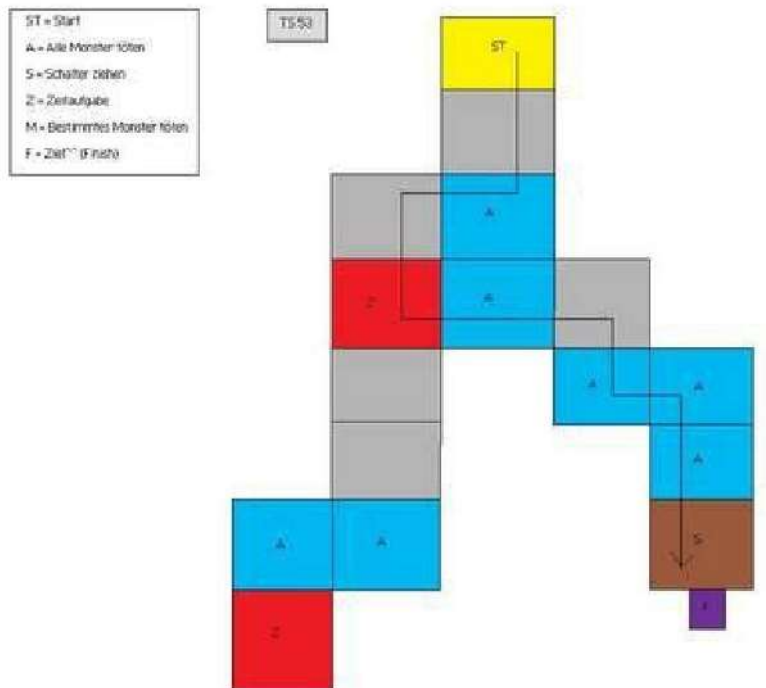
Quest 247

Durchschneide die vierte Vene des Bodens

[53Lv] Time-Space Nr. 1 (0/1)



Wegbeschreibung TS53



Quest 248

Gehe in oberste Stockwerk des Tempels

Gehe zur ausgeschriebenen Position in der [Feron Tempel 10F] Karte

Quest 249

Kämpfe gegen die angebundene Seele

Jage 1 [Eingebundene Seele]



Dialog mit [Calvin Coach]

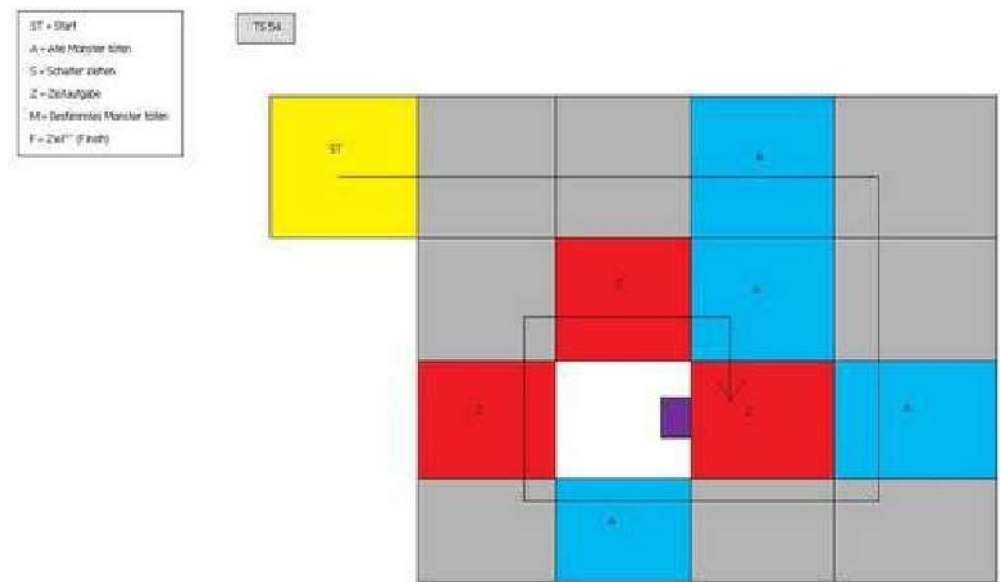
Quest 251

Eile zu Fernon's Herz

[54Lv] Time-Space Nr.1 (0/1) abgeschlossen



Wegbeschreibung TS54



Quest 252

Eile zu Fernon's Wurzeln

[55Lv] Time-Space Nr.1 (0/1) abgeschlossen



Wegbeschreibung TS55

ST = Start
A = Alle Monster töten
S = Schalter ziehen
Z = Zeitaufgabe
M = Bestimmtes Monster töten
F = Ziel^^ (Finish)

TS 55



Akt 2 – Die Wiederauferstehung Der Teufel

Quest 253

Rede mit dem Bürgermeister von Koaren

Dialog mit [Koaren Boss]

Quest 254

Sprühe den puren Fruchtsaft auf die linke Seite der Statue in Mt.Krem

Rede mit [Statue von Shinebone] wenn du 1 von [Purer Fruchtsaft] hast.



Quest 255

Sprühe den puren Fruchtsaft auf die rechte Seite der Statue in Mt.Krem

Dialog mit [Zerstörte Statue von Shinebone]

Quest 256

Frage über die zerbrochene Statue

Dialog mit [Colly]

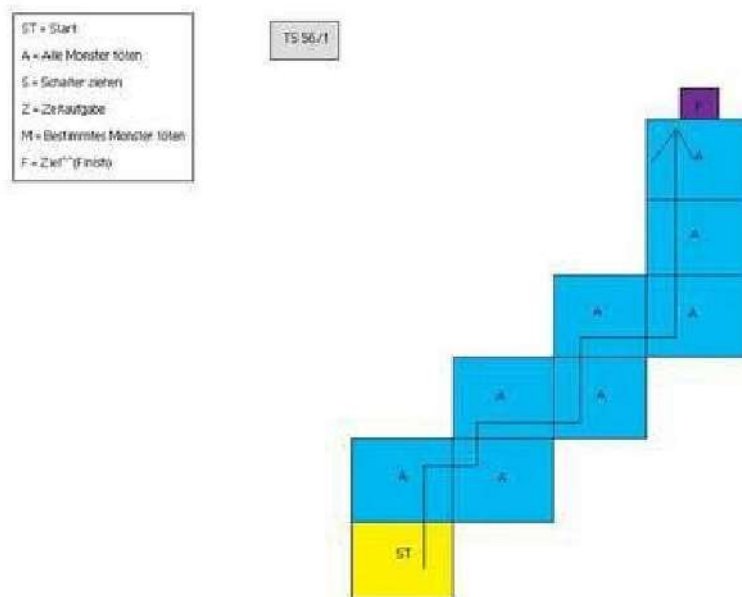
Quest 257

Sammel Lehm um eine Statur zu machen

Sammel 20 [Klebriger Lehm] im Time-Space



Wegbeschreibung TS56-1



Quest 258

Stelle eine Statue her

Dialog mit [Schluri]

Quest 259

Bringe die fertig gestellte Statue

Rede mit [Zerstörte Statue von Shinebone], wenn du 1 [Purer Fruchtsaft] hast

Rede mit [Zerstörte Statue von Shinebone], wenn du 1 [Statue von Shinebone] hast

Quest 260

Berichte wie es gemacht wurde

Dialog mit [Colly]

Quest 261

Überbringe die Nachricht das NosCamp bestehen bleiben wird

Dialog mit [Anni]

Quest 262

Repariere das zerstörte Wachhaus

Rede mit [Zerstörtes Wachhaus], wenn du 5 [Ziegelstein] hast

Quest 263

Pflanze die Grünfläche in der Nähe

Rede mit [Soft Land], wenn du 10 [Rasen] hast

Quest 264

Glätte den rauen Boden

Rede mit [Rauer Boden], wenn du 1 [Spaten] hast

Quest 265

Übergebe die Schatzkarte

Rede mit [Anni], wenn 1 [Schatzkarte] hast.

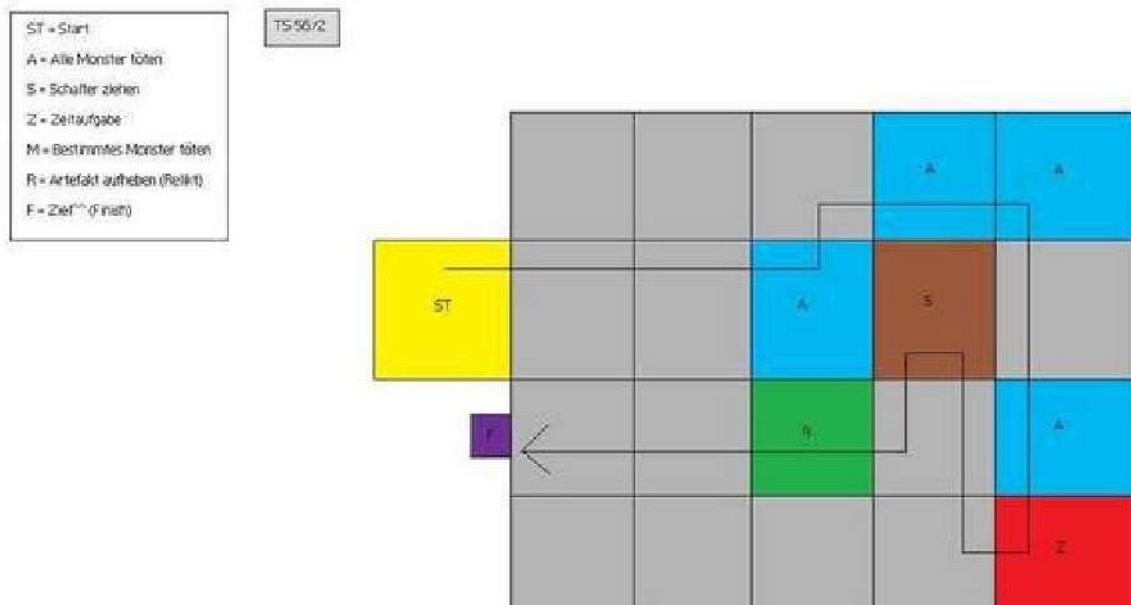
Quest 266

Gehe zu den Punkt der auf der Schatzkarte markiert ist und finde den Schatz

[56Lv]Time-Space Nr. 1 (0/1) abgeschlossen



Wegbeschreibung TS56-2



Quest 267

Übergebe den Schatz

Rede mit [Anni] wenn du 1 [Tapfere Hundemaske] hast

Quest 268

Gehe zu Colly

Dialog mit [Colly]

Quest 269

Geh und finde Dryad in der Tiefenhöhle

Jage 10 [Brauner Wurm]



Quest 270

Geh und finde Dryad in der Tiefenhöhle

Jage 15 [Terramonster]



Quest 271

Geh und finde Dryad in der Tiefenhöhle

© Gameforge 2008

Jage 20 [Brauner Wurm]

Quest 272

Geh und finde Dryad in der Tiefenhöhle

Jage 30 [Terramonster]

Quest 273

Geh und finde Dryad in der Tiefenhöhle

Gehe zur ausgeschriebenen Position in der [Tiefenhöhle] Karte

Quest 274

Frage nach der Dryad lage

Dialog mit [Colly]

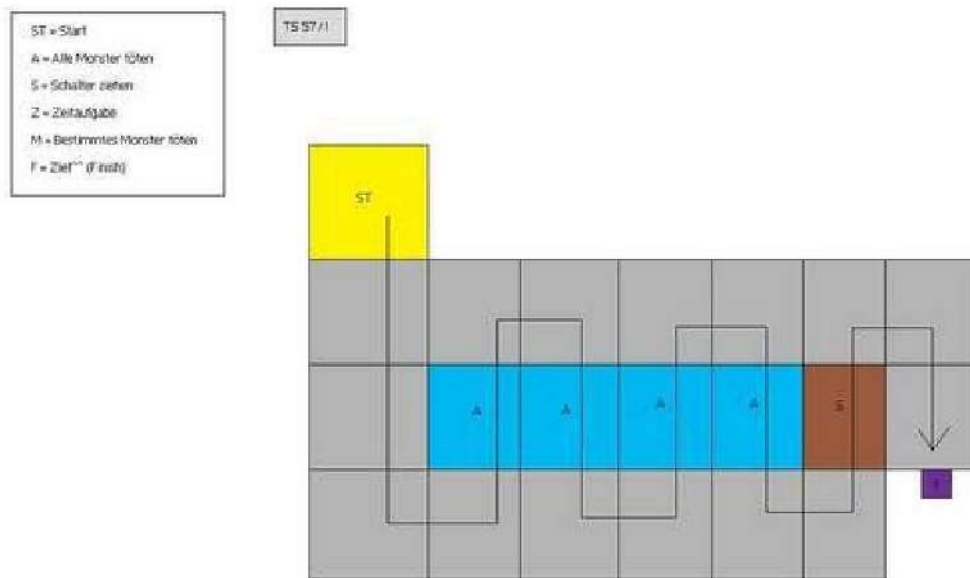
Quest 275

Zerstöre alle Dryads

[57Lv[Time-Space Nr. 1 (0/1) abgeschlossen



Wegbeschreibung TS57-1



Quest 276

Berichte über Catsby

Dialog mit [Anni]

Quest 277

Schau nach Catsby

Gehe zur ausgeschriebenen Position in der [Berghöhle 1] Karte

Quest 278

Schau nach Catsby

Gehe zur ausgeschriebenen Position in der [Brückenhöhle] Karte

Quest 279

Geh aus der Reichweite des Teufelangriffs

Jage 20 [Wühl-Grille]



Quest 280

Frage nach dem Ort von Catsby

Dialog mit [Anni]

Quest 281

Schau nach Catsby

Gehe zur ausgeschriebenen Position in der [Berghöhle 2] Karte

Quest 282

Schau nach Catsby

Gehe zur ausgeschriebenen Position in der [Brückenhöhle] Karte

Quest 283

Geh aus der Reichweite des Teufelangriffs

Jage 30 [Wühl-Grille]

Quest 284

Frage nach dem Ort von Catsby

Dialog mit [Anni]

Quest 285

Schau nach Catsby

Gehe zur ausgeschriebenen Position in der [Berghöhle 3] Karte

Quest 286

Schau nach Catsby

Gehe zur ausgeschriebenen Position in der [Brückenhöhle] Karte

Quest 287

Geh aus der Reichweite des Teufelangriffs

Jage 40 [Wühl-Grille]

Quest 288

Frage nach dem Ort von Catsby

© Gameforge 2008

Dialog mit [Anni]

Quest 289

Schau nach Catsby

Gehe zur ausgeschriebenen Position in der [Berghöhle 4] Karte

Quest 290

Schau nach Catsby

Gehe zur ausgeschriebenen Position in der [Brückenhöhle] Karte

Quest 291

Geh aus der Reichweite des Teufelangriffs

Jage 50 [Wühl-Grille]

Quest 292

Frage nach dem Ort von Catsby

Dialog mit [Mimi Mentor]

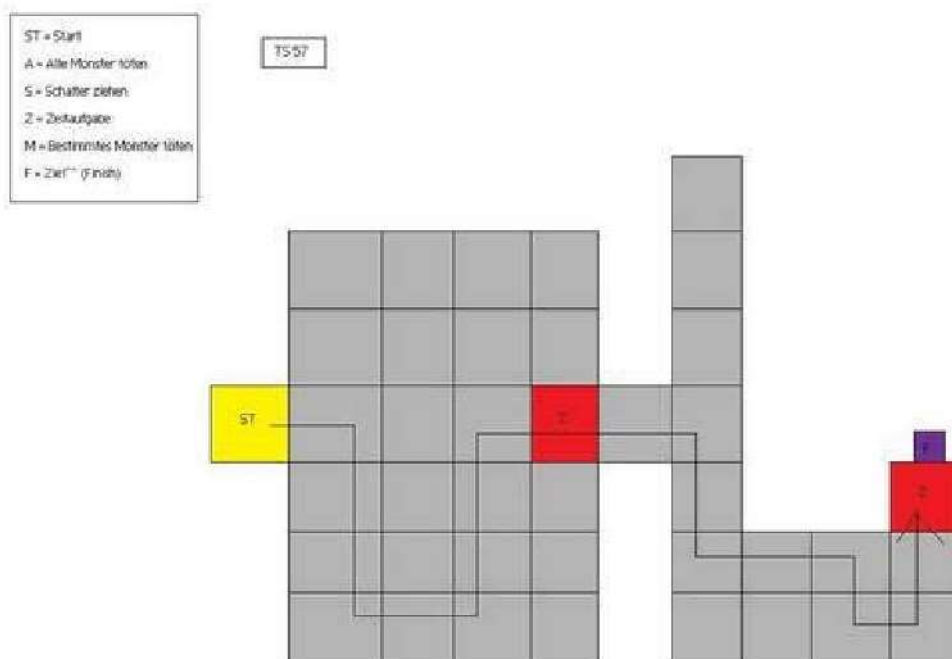
Quest 293

Suche den Bewegungspfad von Catsby

[57Lv] Time-Space Nr.1 (0/1) abgeschlossen



Wegbeschreibung TS57-2



Akt 2-2

Quest 294

Treffe die Informationsquelle

Gehe zur ausgeschriebenen Position in der [Berghöhle 5] Karte

Quest 295

Treffe die Quelle

Dialog mit [Dämonendiener]

Quest 296

Zerstöre die Teufel in der Nähe der verlassenen Mine

Jage 30 [Schwacher piepsiger Schädel]

Jage 10 [Starkes Schwein]

Jage 10 [Nachtschatten]

Jage 10 [Wiggler]



Quest 297

Berichte dem Dämonendiener

Dialog mit [Dämonendiener]

Quest 298

Frage wie man den Hut herstellt nachdem der Dämonen Diener gefragt hat

Dialog mit [Anni]

Quest 299

Hol die Kraft der funkelnden Steine

Rede mit [Glänzender Stein], wenn du 1 [Spitzhacke] hast

Quest 300

Übergebe die funkelnde Kraft

Rede mit [Anni], wenn du 1 [Funkelnder zerbrochener Felsen] hast.

Quest 301

Bringe die Rohmaterialien zu Anni

Rede mit [Anni] wenn du 30 [Hochwertige Stoff] hast

Quest 302

Gehe um die Informationen zu bekommen

Rede mit [Dämonendiener], wenn du 1 [Glänzender Plastikhut] hast

Quest 303

Geh an den Ort an dem Catsby oft kommt

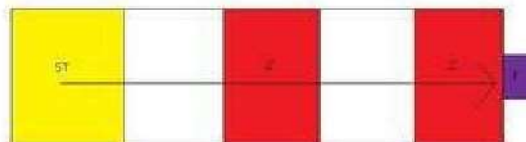
[58Lv] Time-Space Nr. 1 (071) abgeschlossen



Wegbeschreibung TS58-1

ST = Start
A = Alle Monster töten
S = Schalter Ziehen
Z = Zerknallende
M = Bestimmtes Monster töten
F = Ziel (Finish)

TS58v1



Quest 304

Zeige den Schlüssel und kriege die Information

Rede mit [Anni], wenn du 1 [Kleiner Handspiegel] hast

Quest 305

Geh zur Abendrotklippe am Mt. Krem

Rede mit [Roter Stein], wenn du 1 [Hochwertiger Stoff] hast.

Quest 306

Frage nach einer Roten Maske

Rede mit [Anni] wenn du 1 [Roter Stoff] hast

Quest 307

Finde Catlotte im „Neblichen Tal“

Gehe zur ausgeschriebenen Position in der [Berghöhle 2] Karte

Quest 308

Zerstöre die Teufel im „Neblichen Tal“

Jage 20 [Nebelriese]



Quest 309

Orte Catlotte

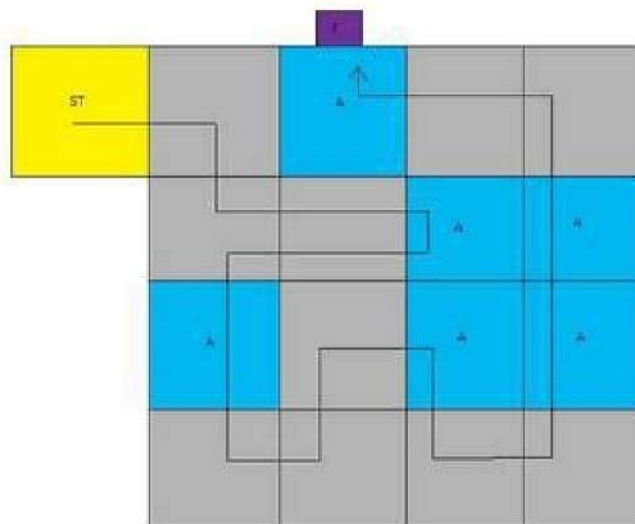
[58Lv] Time-Space Nr. 1 (0/1) abgeschlossen



Wegbeschreibung TS58-2

ST = Start
 A = Alle Monster töten
 S = Schalter ziehen
 Z = zerlaube
 M = Bestimmtes Monster töten
 F = Ziel (Finish)

TS 58/2



Quest 309

Frage nach dem Aufenthaltsort von Catlotte

Dialog mit [Anni]

Quest 310

Frage nach dem Ort des „unterirdischen Gefängnisses“

Dialog mit [Carven]

© Gameforge 2008

Quest 311

Hole den Zahn eines Biests aus der „Höhle des Trainings“

Jage [Biest] und sammel 15 von [Zahn der Bestie]



Quest 312

Übergebe den Zahn des Biests

Dialog mit [Carven]

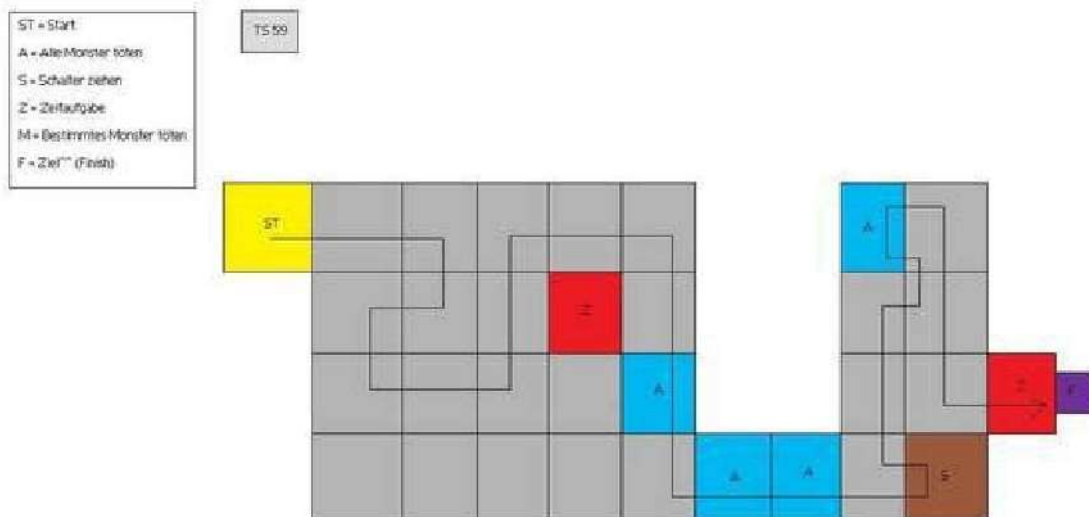
Quest 313

Befreie Catlotte aus dem „Unterirdischen Gefängnis“

[59Lv] Time-Space Nr. 1 (0/1) abgeschlossen



Wegbeschreibung TS59



Akt 2-3 Wiedererwachen der Kenkos

Quest 314

Finde den edlen Schatz

[60Lv] Time-Space Nr.1 (0/1) abgeschlossen

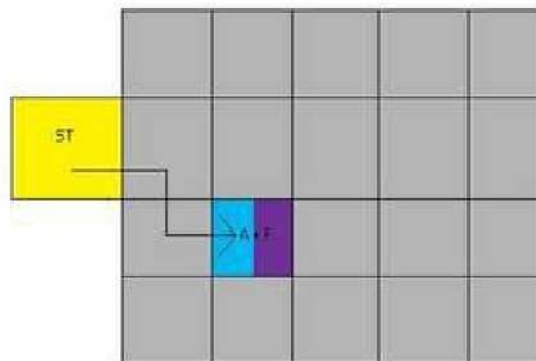


Wegbeschreibung TS60-1

© Gameforge 2008

ST = Start
 A = Alle Gegner töten
 S = Schalter ziehen
 Z = Zeitaufgabe
 M = Bestimmtes Monster töten
 F = Ziel (Finish)

TS 60/1



Quest 315

Bring das edle Gefäß

Rede mit [Anni], wenn du 1 [Kostbarer Topf] hast

Quest 316

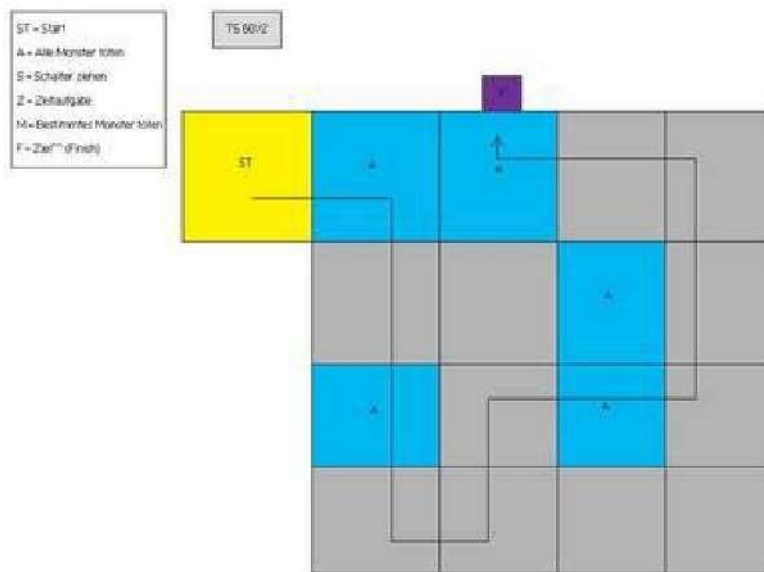
Finde Cenil Weißhexe

[60Lv] Time-Space Nr. 1 (0/1) abgeschlossen



Wegbeschreibung TS60-2

© Gameforge 2008



Quest 317

Frage nach der Lösung

Dialog mit [Mimi Mentor]

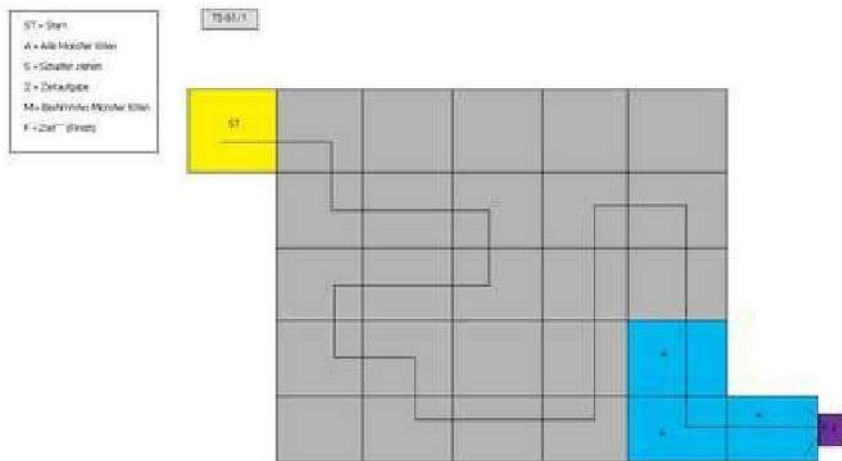
Quest 318

Bringe die Nachricht von Koaren zu Cenil Weißhexe

[61Lv] Time-Space Nr. 1 (0/1) abgeschlossen



Wegbeschreibung TS61-1



Quest 319

Geh zurück zur NosCamp-Außenstelle in Mt. Krem

Dialog mit [Anni]

Quest 320

Finde den Kovolt Magier

Dialog mit [Colly]

Quest 321

Frage nach Kenko

Dialog mit [Koaren Boss]

Quest 322

Finde den Kenko Spion in der Mt. Krem Höhle Nr.6

Jage 1 [Kenko] Spion



Quest 323

Finde den Kenko Spion in der Mt. Krem Höhle Nr.6

Jage 3 [Kenko] Spion

Quest 324

Finde den Kenko Spion in der Mt. Krem Höhle Nr.6

Jage 5 [Kenko] Spion

Quest 325

Finde den Kenko Spion in der Mt. Krem Höhle Nr.6

Jage 7 [Kenko] Spion

Quest 326

Zeige die Teile des Briefs

Rede mit [Koaren Boss], wenn du 4 [Teil eines Briefs] hast.

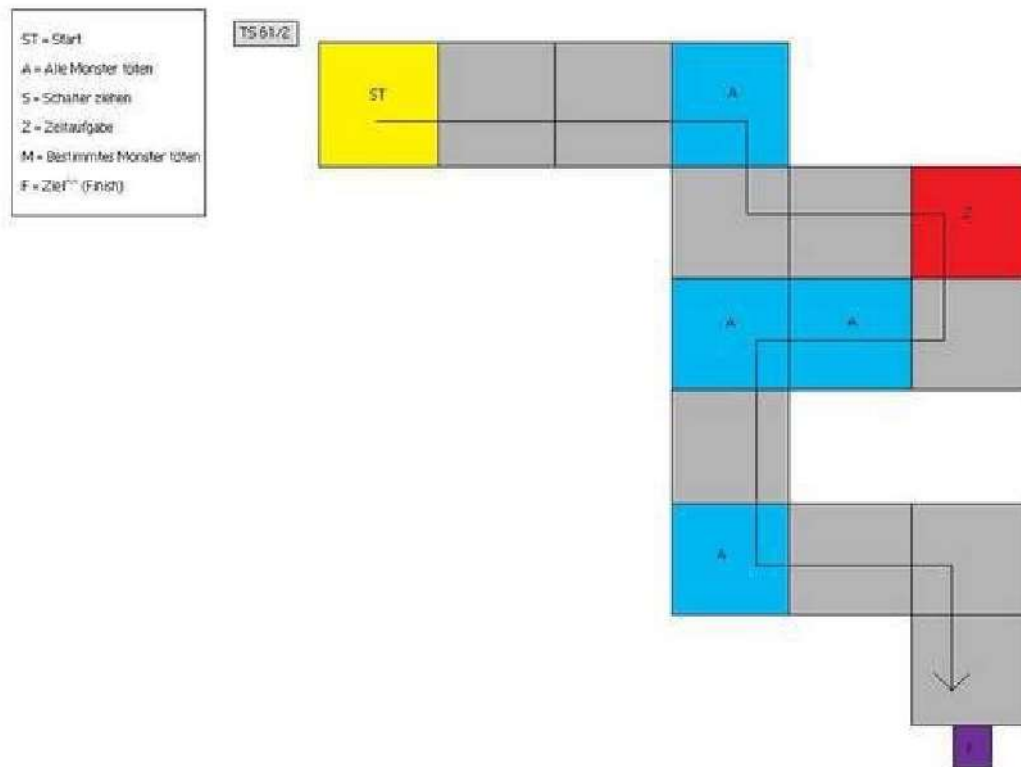
Quest 327

Blockiere den plan der Kenkos

[61Lv] Time-Space Nr. 1 (0/1) abgeschlossen



Wegbeschreibung TS61-2



Akt 2-4 Der Tod der Kenkos

Quest 328

Hol das Fangnetz von „Schnüffler“

Dialog mit [Teodor Tipp]

Quest 329

Geh zum Eingang des Tempels und fange den Käfer „Schnüffler“

© Gameforge 2008

Sammel 1 [Schnüffler]

Quest 330

Frage nach Catlotte's Parfüm

Dialog mit [Mimi Mentor]

Quest 331

Folge dem Geruch und gehe zu B1 von „Shanera Dungeon“

Gehe zur ausgeschriebenen Position in der [Shanera Dungeon B1] Karte

Quest 332

Zerstöre alle Teufel in der Gegend

Jage 20 [Glühender Golem]

Jage 40 [Schwacher böser Schädel]



Quest 333

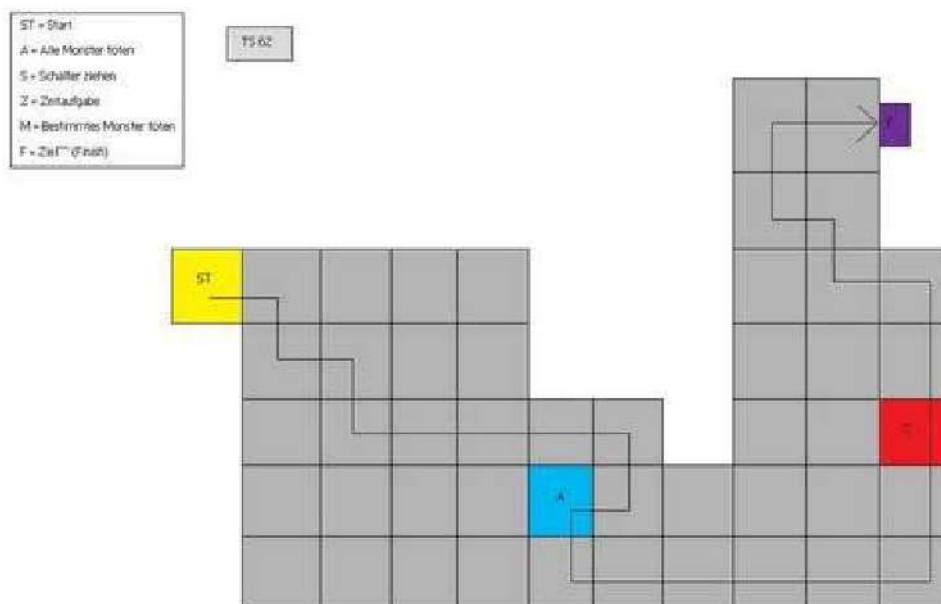
Suche dort nach Catlotte

[62Lv] Time-Space Nr. 1 (0/1) abgeschlossen

© Gameforge 2008



Wegbeschreibung TS62



Nur der optimale Weg, genaue Hebel und Schnellmissionen sind nicht enthalten.

Quest 334

© Gameforge 2008

Trenne dich von Prinzessin Catrisha und suche Catlotte

Dialog mit [Besen]

Quest 335

Suche nach der „verdächtigen Tapete“

Gehe zur ausgeschriebenen Position in der [Shanera Dungeon B2] Karte

Quest 336

Suche nach dem geheimen Ort

Dialog mit [Rosendorn Weißhexe]

Quest 337

Beruhige die wütende Rosendorn Weißhexe

Jage 1 [Lila Weißhexe]



Quest 338

Überprüfe den Ort, den die Rosendorn Weißhexe gezeigt hat

Gehe zur ausgeschriebenen Position in der [Versteckte Grotte] Karte

Quest 339

Zerstöre alle Teufel in der Gegend

Jage 10 [Glühender mangi Golem]

Jage 10 [Agi Wiggler]

© Gameforge 2008

Jage 30 [Schwacher böser Schädel]



Quest 340

Suche dort nach Catlotte

[63Lv] Time-Space Nr. 1 (0/1) abgeschlossen



Wegbeschreibung TS63



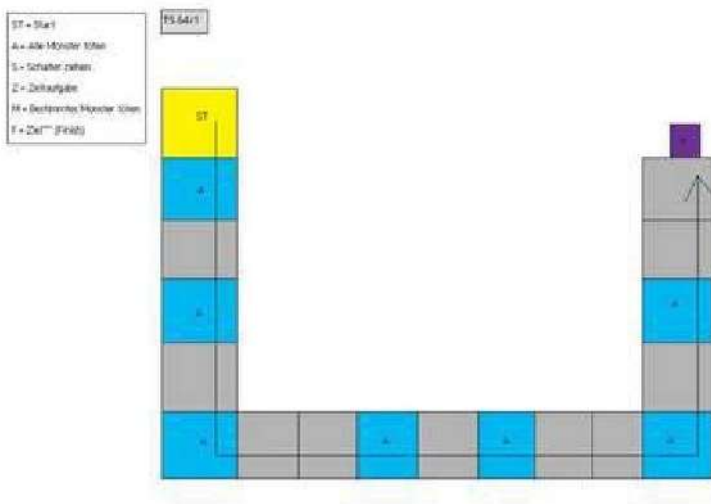
Quest 343

Suche dort nach Catlotte

[64Lv] Time-Space Nr. 1 (0/1) abgeschlossen



Wegbeschreibung TS64-1
© Gameforge 2008



Quest 344

Suche das magische Netz des „versteckten Altars“

Gehe zur ausgeschriebenen Position in der [Shanera Dungeon B3] Karte

Quest 345

Gehe zum ausgewiesenen Ort

Gehe zur ausgeschriebenen Position in der [Labyrinth der Schmerzen] Karte

Quest 346

Ergattere den Hammer von dem „Menschen-Kopf Monster“

Jage [Stählender Folterknecht] und sammel 1 von [Hammer des Schmerzes]

Quest 347

Zerstöre die „Statue des Schreiens“

Dialog mit [Weinende Statue]

Quest 348

Zerstöre das „Labyrinth des Schmerzes“

[64Lv] Time Space Nr. 1 (0/1) abgeschlossen



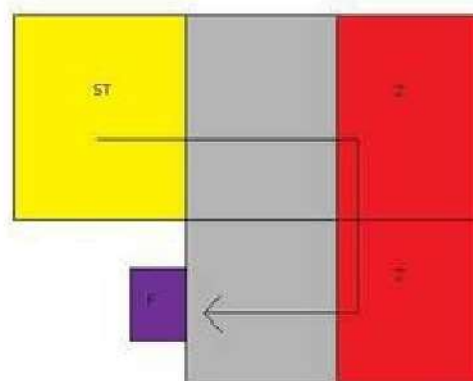
[65Lv] Time Space Nr. 1 (0/1) abgeschlossen



Wegbeschreibung TS65-1

ST = Start
A = Alle Monster töten
S = Schalter ziehen
Z = Zeitaufgabe
M = Bestimmtes Monster töten
F = Ziel** (Finish)

TS 65/1



Quest 350

Frage nach der Reparatur des Schlüssels

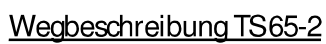
Rede mit [Soraya Style], wenn du 1 von [Beschädigter Schlüssel des schwarzen Diamanten] hast

Rede mit [Soraya Style], wenn du 4 [Schwarzer Diamant] hast

Quest 351

Geh zum „versteckten Altar“

[65Lv] Time Space Nr. 1 (0/1) abgeschlossen



© Gameforge 2008

Befreie Catlotte und beschütze das Segel von Fernon

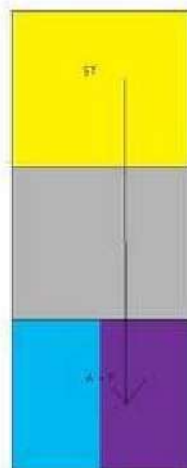
[65Lv] Time Space Nr. 1 (0/1) abgeschlossen



Wegbeschreibung TS65-3

ST = Start
A = Alle Monster töten
S = Schalter ziehen
Z = Zerknageln
M = Bestimmtes Monster töten
F = Ziel (Finish)

Time 0:00



Akt 3 – Die Ankunft der blutrünstigen Kreaturen

Akt 3-1 Untersuche das Fastone Labor

Quest 353

Triff den Koaren Boss

Dialog mit [Koaren Boss]

Quest 354

Treffe Anni

Dialog mit [Anni]

Quest 355

Gehe zum Labor

Gehe zur ausgeschriebenen Position in der [Dunstiger Pfad] Karte

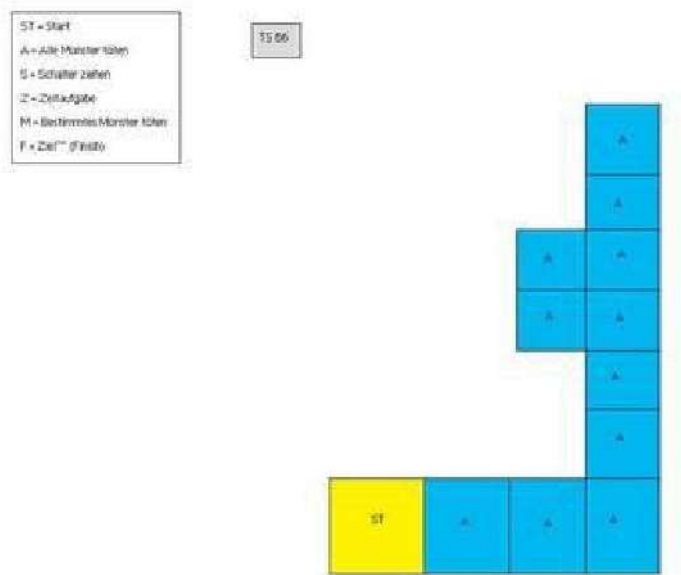
Quest 356

Schau dich um...irgendetwas nähert sich

[66Lv] Time-Space Nr.1 (0/1) abgeschlossen



Wegbeschreibung TS66



Quest 357

Erkläre Anni was im Labor passiert ist

Dialog mit [Anni]

Quest 358

Frage um Schutz bei Doggo

Dialog mit [Doggo]

Quest 359

Untersuche das Labor gründlich

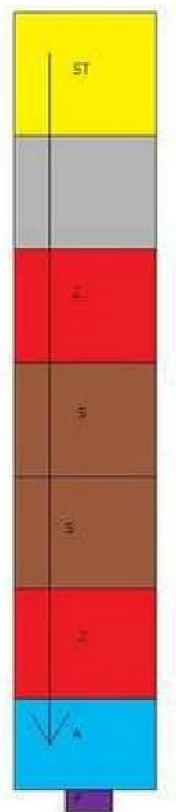
[67Lv] Time-Space Nr. 1 (0/1) abgeschlossen



Wegbeschreibung TS67

ST = Start
A = Alle Monster töten
S = Schalter ziehen
Z = Zeitaufgabe
M = Bestimmtes Monster töten
F = Ziel** (Finish)

TS 67



Akt 3-2 Jeder wurde Komisch

Quest 360

Finde Radals Testament

Gehe zur ausgeschriebenen Position in der [Geheimes Labor 3F] Karte

(Geheimquest TS1,2 und 3, näheres siehe Forum)

Quest 361

Berichte über deine Untersuchungen im Labor

Dialog mit [Anni]

Quest 362

Finde die Person die sich am besten mit Zusatzausrüstung auskennt

Rede mit [Soraya Style] wenn du 1 [Radal's Roter Ring] hast

Rede mit Soraya Style, wenn du 1 [Radal's blauer Ring] hast

Um die Ringe zu erhalten, müsst ihr die Geheime Labor Nebenquest Lösen
(3 Time-Space Steine)

Quest 363

Finde Catsies um etwas über Radals Ring zu lernen

Dialog mit [Koaren Boss]

Quest 364

Finde Catsy

Dialog mit [Calvin Coach]

Quest 365

Finde Catsy

Dialog mit [Mimi Mentor]

Quest 366

Finde Catsy

[68Lv] Time-Space Nr. 1 Abgeschlossen



© Gameforge 2008



Dialog mit [Soraya Style]

Quest 368

Gehe zum Steilkluft

Gehe zur ausgeschriebenen Position in der [Gipfel des Mt. Krem] Karte

Quest 369

Besorge ein kaltes Herz

Jage 50 [Eisot] und sammel 50 von [Kaltes Herz]



Quest 370

Sammel Reine Wildblumen und Passion-Blumen

Sammel [Reinblütige Wildblume] so viele wie [Reine Wildblume] von [5]

Sammel [Heißblütige Wildblume] so viele wie [Heißblütige Wildblume] von [5]

Quest 371

Lege die gesammelten Elemente in den Mund der Katzenstatue

Dialog mit [Steinstatue einer Katze]

Quest 372

Finde die Jahrtausend alte Muschel im Time-Space

[69Lv] Time-Space Nr.1 (0/1) abgeschlossen



Quest 378

Besorge Wasser für die Vase

Sammel [Gut] soviel wie [stark verunreinigtes Wasser] von [1]

Quest 379

Bring „sehr verschmutztes Wasser“ zu Charlotte

Dialog mit [Charlotte]

Quest 380

Schau dich in NosVille um

Dialog mit [Mimi Mentor]

Quest 381

Jage Eidechsen wie Mimi es gesagt hat

Jage 55 [Grüne Echse]

Jage 55 [Braune Echse]



Quest 382

Überprüfe das mit Mimi

Dialog mit [Mimi Mentor]

Quest 384

Besorge Waschbärschwanz vom Waschbärvogel, wie Mimi forderte

Jage [Glücklicher Waschbärvogel] und sammel 25 [Raccoony Vogelbürste]



Quest 385

Überprüfe das mit Mimi

Dialog mit [Mimi Mentor]

Quest 386

Antworte Calvins ruf

Dialog mit [Calvin Coach]

Quest 387

Jage Stump wie, Calvin verlangte

Jage 20 [Stein-Hammer Stumpf]

Jage 20 [Stein-Axt Stumpf]



Quest 388

Überprüfe das mit Calvin

Dialog mit [Calvin Coach]

Quest 389

Jage hölzerne Zombies, wie Calvin verlangte

Jage 25 [Baum Zombie]



Quest 390

Überprüfe das gemeinsam mit Calvin

Dialog mit [Calvin Coach]

Quest 391

Finde heraus woran es liegt das, das Wasser verschmutzt ist

Gehe zur ausgeschriebenen Position in der [Tannenbaum] Karte

Quest 392

Werde die Blutegel los, welche die Spuren verwischen

Jage 70 [Klebriges-Blutegel]

Jage 55 [König-Blutegel]



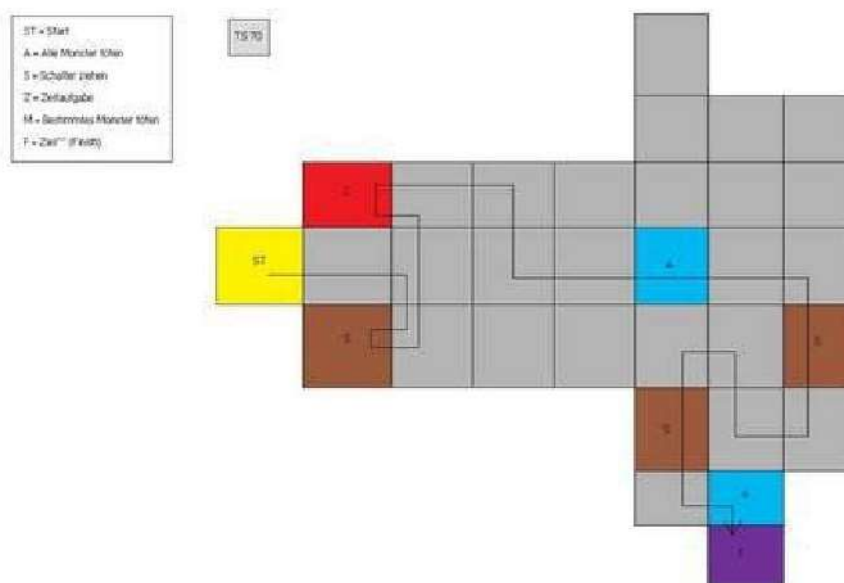
Quest 393

Finde heraus woran es liegt das, das Wasser verschmutzt ist

[70Lv] Time-Space Nr.1 (0/1) abgeschlossen



Wegbeschreibung TS70



Akt 3-3 Geheimnisvolles Erz

Quest 394

Besorge frisches Wasser

Sammel [Gut] so viele wie [Sauberes Wasser] von [1]

Quest 395

Gebe Charlotte das frische Wasser

Dialog mit [Charlotte]

Quest 396

Überprüfe die Statue von NosVille

Dialog mit [Mimi Mentor]

Quest 397

Überprüfe die Statue von NosVille

Dialog mit [Calvin Coach]

Quest 398

Finde Jacks Forstgebiet

Dialog mit [Jack Lumber]

Quest 399

Sch vor dem alten Man vorstellen

Dialog mit [Rody Windsinger]

Quest 400

Hör dir an was Jack zu sagen hat

Dialog mit [Jack Lumber]

Quest 401

Finde heraus, warum die Rehe nicht mehr zu Jack kommen

Gehe zur ausgeschriebenen Position in der [Tannenbaum] Karte

Quest 402

Finde heraus, warum die Rehe nicht mehr zu Jack kommen

Jage 20 [Jack Lumber]

Jage 20 [Tsuki Yak]



Quest 403

Gib die Glocke Jack

Rede mit [Jack Lumber], wenn du 1 [Kleine Glocke] hast.

Quest 404

Finde die Bösen, welche aus den Rehen Monster machen

Jage 50 [Jack Lumber]

Jage 50 [Tsuki Yak]

Quest 404

Vernichte die Bösen, welche aus den Rehen Monster machen

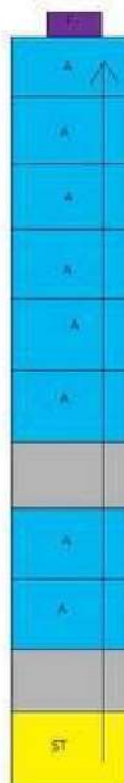
[71Lv] Time-Space Nr.1 (0/1) abgeschlossen



Wegbeschreibung TS71

ST = Start
A = Alle Monster töten
S = Schalter ziehen
Z = Zeitaufgabe
M = Bestimmtes Monster töten
F = Ziel (Finish)

TS 71



Quest 405

Erkläre Jack, warum die Fehe wild werden

Dialog mit [Jack Lumber]

Quest 406

Antworte Rodies ruf

Dialog mit [Rody Windsinger]

Quest 407

Ich brauche Hinweise von einem Mann der etwas über das mysteriöse Erz weiß.

Dialog mit [Charlotte]

Quest 408

Finde heraus wo sich das Mysteriöse Erz befindet

Gehe zur ausgeschriebenen Position in der [Tannenbaum] Karte

Quest 409

Finde das Mysteriöse Erz von den Monstern

Jage 36 [Riesen-Larve]



Quest 409

Finde das Mysteriöse Erz von den Monstern

Jage 80 [Dreckiger Golem]



Quest 410

Finde das Mysteriöse Erz von den Monstern

Jage 20 [Basilisk]



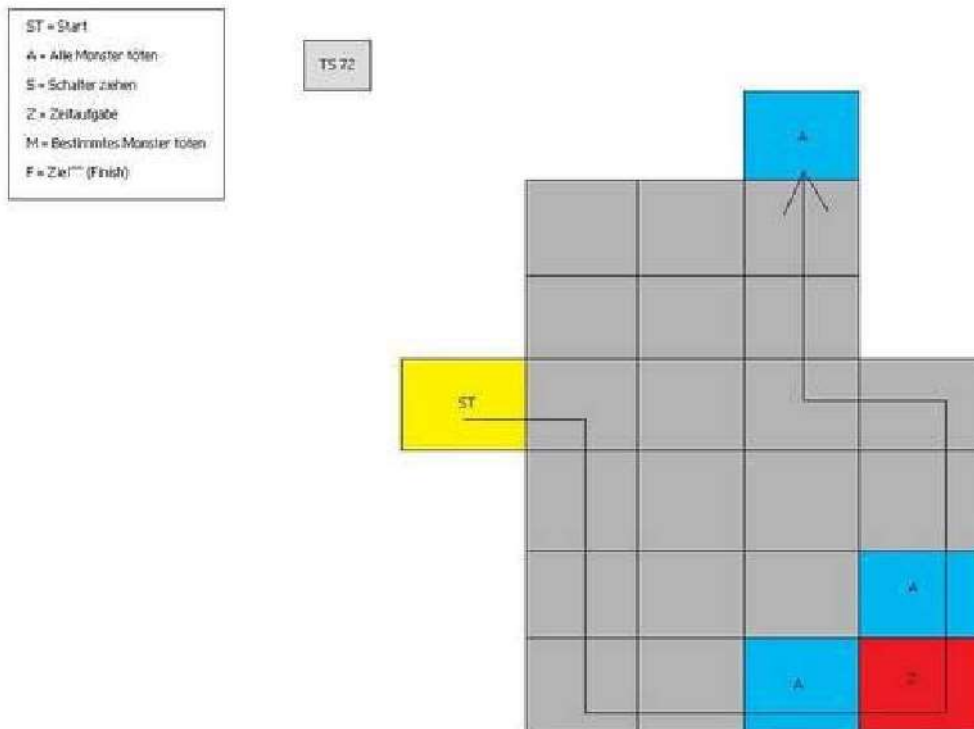
Quest 411

Geh dahin wo der Hinweis herkommt

[72Lv]Time-Space Nr.1(0/1) abgeschlossen



Wegbeschreibung TS72



Akt 3-3 Ist Fever sehr gefährlich?

Quest 412

Frage Leute über Fevers Schleim

Dialog mit [Teoman Topp]

Quest 413

Frage Leute über Fevers Schleim

Dialog mit [Calvin Coach]

Quest 414

Frage Leute über Fevers Schleim

Dialog mit [Soraya Style]

Quest 415

Frage Leute über Fevers Schleim

Dialog mit [Eva Energy]

Quest 416

Frage Leute über Fevers Schleim

Dialog mit [Mimi Mentor]

Quest 417

Frage Leute über Fevers Schleim

Dialog mit [Anni]

Quest 418

Frage Leute über Fevers Schleim

Dialog mit [Doggo]

Quest 419

Finde die Person über die Doggo geredet hat

Dialog mit [Soty Bystander]

Quest 420

Finde den Assistenten von Soty

Dialog mit [Pect Lat]

© Gameforge 2008

Quest 421

Jage Warret und finde die Beschwörungsformel

Jage [Wollet] und sammel 35 von [Phoe'but's Haut]



Quest 422

Bringe Fevers Beschwörungsformel zu Rect

Dialog mit [Rect Lat]

Quest 423

Zeige Soty Fevers Beschwörungsformel

Dialog mit [Soty Bystander]

Quest 424

Finde das erste Element für den Zauber

Jage [Mottenbiene] und sammel 30 von [Mottenstaub]



Quest 425

Hole das erste Zauber Element

Dialog mit [Soty Bystander]

Quest 426

Hole dir Hilfe von Charlotte

Dialog mit [Charlotte]

Quest 427

Finde das zweite Zauber-Element

Jage [Riesenmücke] und sammel 50 von [Geisterstaub]



Quest 428

Hole das zweite Zauber-Element

Dialog mit [Soty Bystander]

Quest 429

Hole dir Hilfe von Theodor

Dialog mit [Theodor Tipp]

Quest 430

Bezahle den Preis, den Theodor fordert und besorg die Information

Bringe 1000000 Gold zu [Theodor Tipp]

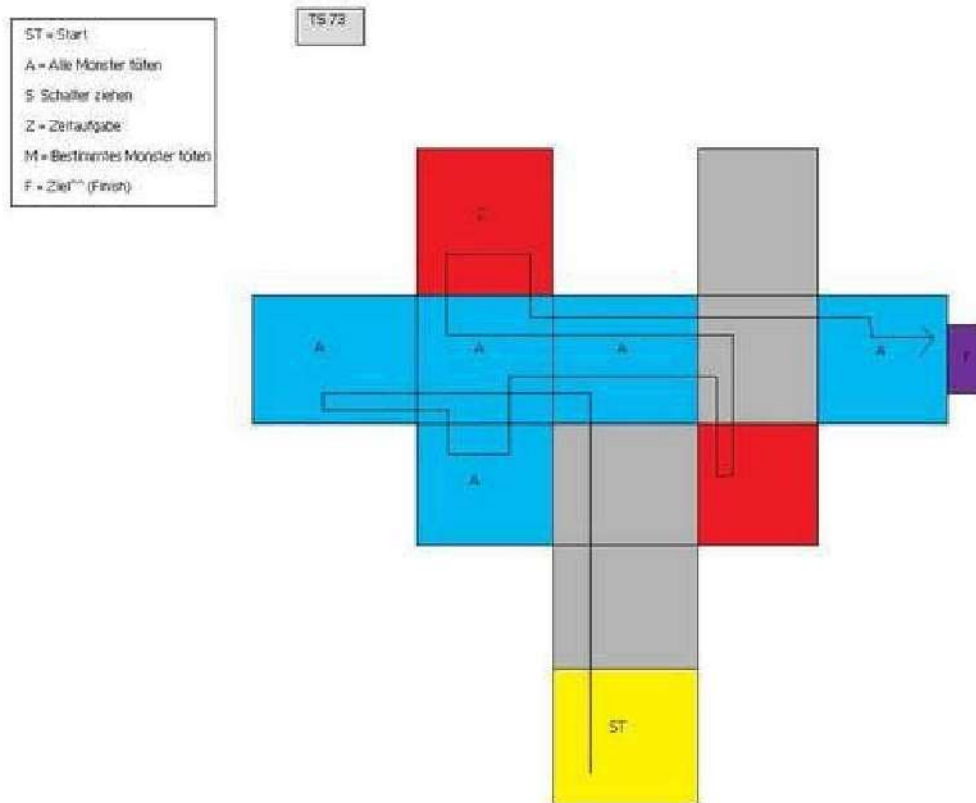
Quest 431

Finde das dritte Zauber-Element

Sammel 1 [Leber von einem schwarzen Hexenhund] im Time-Space



Wegbeschreibung TS73



Quest 432

Hole das dritte Zauber-Element

Dialog mit [Soty Bystander]

Quest 433

Hole dir Hilfe von Mimi

Dialog mit [Mimi Mentor]

Quest 434

Finde das vierte Zauber-Element

Jage [Rumbler-König] und sammel 5 von [Polli's cornu]



Quest 434

Hole das vierte Zauber-Element

Dialog mit [Soty Bystander]

Quest 435

Hole dir Hilfe von Ur Koaren

Dialog mit [Koaren Boss]

Quest 436

Finde das fünfte Zauber-Element

Jage [Seele eines Kriegers] und sammel 33 von [Mutiges Seelenkristalloid]



Quest 437

Hole das fünfte Zauber-Element

Dialog mit [Soty Bystander]

Quest 438

Hole dir Hilfe bei Doggo

Dialog mit [Doggo]

Quest 439

Finde das sechste Zauber-Element

Jage [Ahorn Seele] und sammel 10 von [Goldenes Ahornblatt]



Quest 440

Hole das sechste Zauber-Element

Dialog mit [Soty Bystander]

Quest 441

Finde den Hinweis für das siebte Zauber-Element

Gehe zur ausgeschriebenen Position in der [Wassermühle] Karte

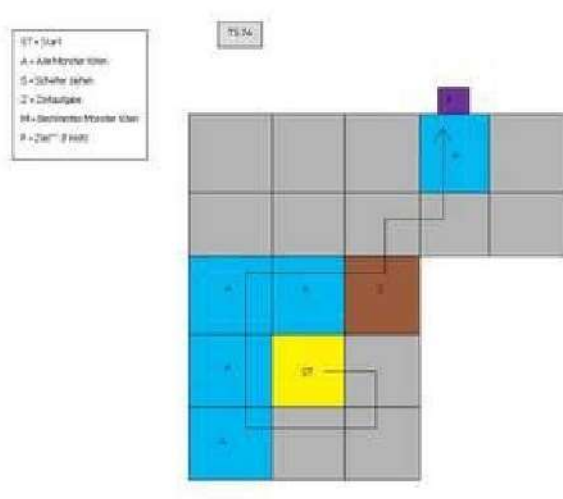
Quest 442

Finde das falsche Zauberelement

[74Lv] Time-Space nr.1 (0/1) abgeschlossen



Wegbeschreibung TS74



Dialog mit [Soty Bystander]

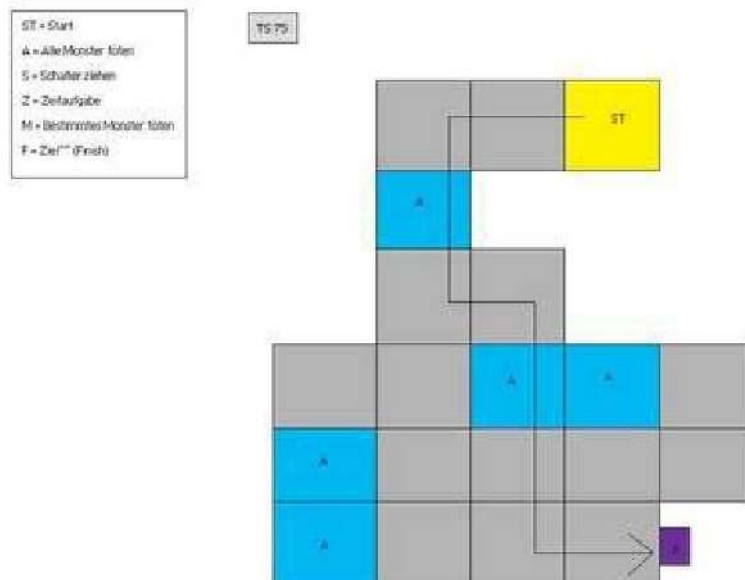
Quest 444

Erkunde dich nach dem echten Rect

[75Lv] Time-Space Nr. 1 (0/1) abgeschlossen



Wegbeschreibung TS75



Akt 3-5 Die Wahrheit ist...?

Quest 445

Finde den alten Baum

Gehe zur ausgeschriebenen Position in der [Ahornholz] Karte

Quest 446

Untersuche das innere des alten Baumes

Gehe zur ausgeschriebenen Position in der [Innerhalb eines alten Waldes] Karte

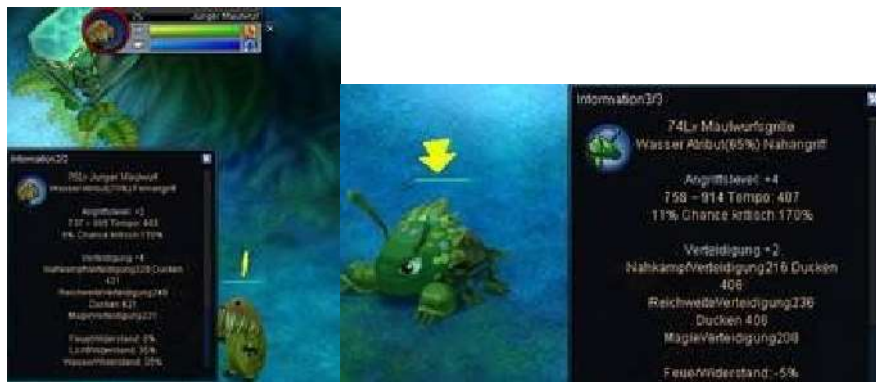
Quest 447

Werde die Monster los, welche dir bei der Verfolgung von Fever hindern

Jage 40 [Maulwurfsgrille]

Jage 70 [Jünger Maulwurf]

Jage 20 [Flecken]



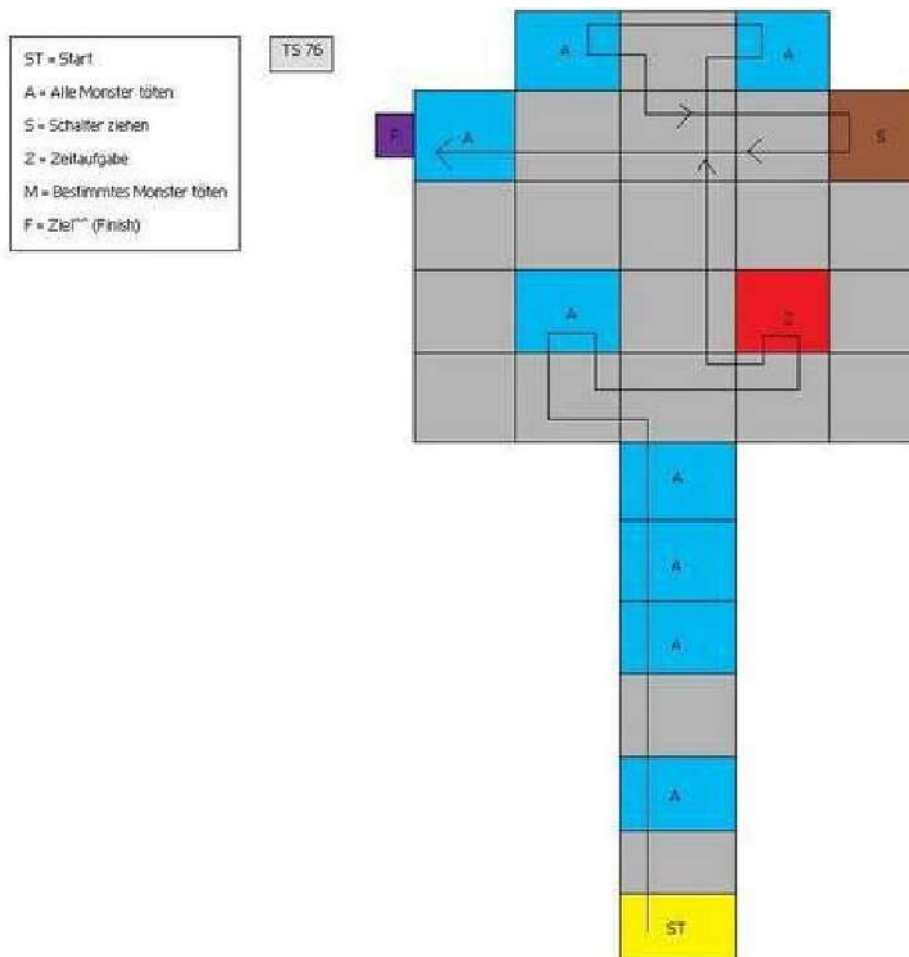
Quest 448

Irgendjemand ist hier...Überprüfe das...

[76Lv] Time-Space Nr. 1 (0/1) abgeschlossen



Wegbeschreibung TS76



Quest 449

Gehe nach Seli- Lusha

Gehe zur ausgeschriebenen Position in der [Ahornholz] Karte

Quest 450

Folge Eris Anweisungen

Gehe zur ausgeschriebenen Position in der [Ahornholz] Karte

Quest 451

Werde die Monster los, welche den Weg in den Untergrund Tunnel blockieren

Jage 50 [Cogger A]

Jage 40 [Cogger B]



Quest 452

Folge Eris Anweisungen

Gehe zur ausgeschriebenen Position in der [Ahornholz] Karte

Quest 453

Werde die Monster Los, welche den Weg zum „Untergrund Tunnel Tor“ blockieren

Jage 20 [Ahorn-Seele]

Jage 20 [Ahorn Teufel]

Quest 454

Folge Eris Anweisungen

Gehe zur ausgeschriebenen Position in der [Ahornholz] Karte

Quest 455

Werde die Monster Los, welche den Weg zum „Untergrund Tunnel Tor“ blockieren

Jage 30 [Geist eines alten Baumes]



Quest 456

Folge Eris Anweisungen

Gehe zur ausgeschriebenen Position in der [Pandgebiet des Ahornwaldes] Karte

Quest 457

Werde die Monster Los, welche den Weg zum „Untergrund Tunnel Tor“ blockieren

Jage 20 [Graylander]



Quest 458

Endlich hast du das Untergrund Tunnel Tor gefunden

Gehe zur ausgeschriebenen Position in der [Pandgebiet des Ahornwaldes] Karte

© Gameforge 2008

Quest 459

Überprüfe Seli-Lusha

Gehe zur ausgeschriebenen Position in der [Untergrund Pfad] Karte

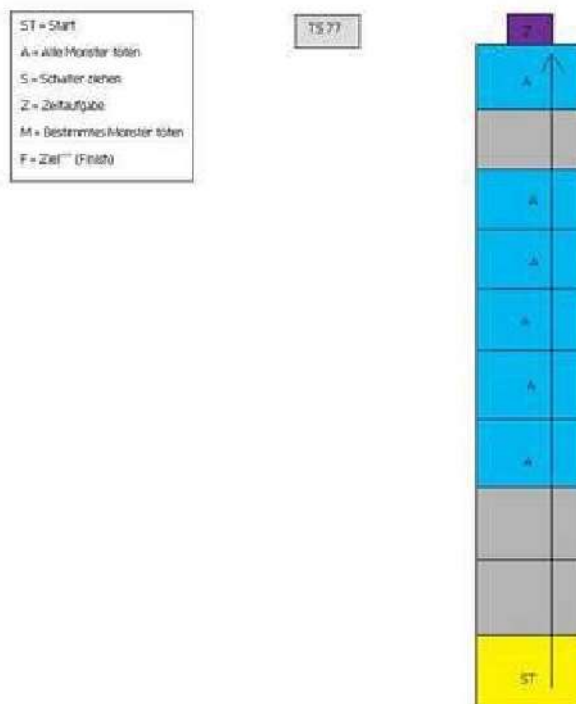
Quest 460

Finde die Wahrheit heraus

[77Lv] Time-Space Nr. 1 (0/1) abgeschlossen.



Wegbeschreibung TS77



Quest 461

Suche Koaren

Dialog mit [Charlotte]

Quest 462

Frage wie du zu KrrKoarens Standort kommst

Dialog mit [Colly]

Quest 463

Finde das erste Element um den Visionszauber zu benutzen

Sammel [Große Rote Blume] so viele wie [Golden farbenes Staubblatt] von [30]

Quest 463

Finde das zweite Element für die Benutzung des Visionszaubers

Jage [Mutter Maulwurf] und sammel 20 von [Mutter Maulwurfs Schnurrhaar]



Quest 464

Finde das dritte Element für die Benutzung des Visionszaubers

Erstelle 1 [Starker Alles Wiederherstellungstrank]

Quest 465

Übergebe die Visionszauber Elemente

Dialog mit [Colly]

Quest 466

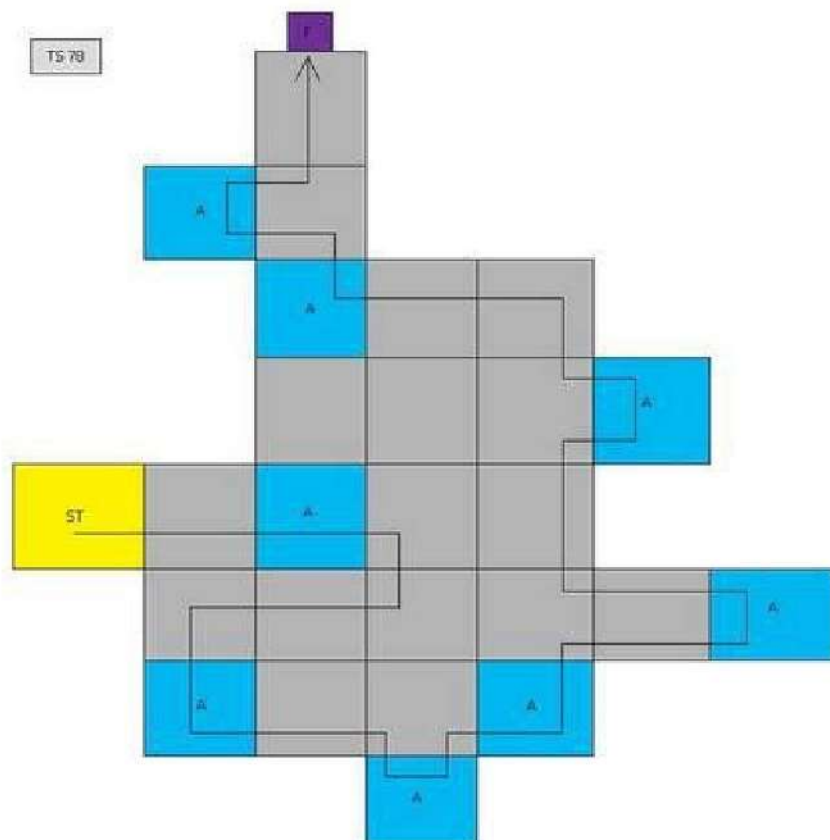
Hole die Perle der Dämmerung zurück

[78Lv] Time-Space Nr. 1 (0/1) abgeschlossen



Wegbeschreibung TS78

ST = Start
A = Alle Monster töten
S = Schatten ziehen
Z = Zeilaufgabe
M = Bestimmtes Monster töten
F = Ziel (Finish)



Akt 3-6 Die Wahl von Eri und Rect

Quest 467

Frage Rect um Hilfe um die Wiedergeburt von Latheore zu verhindern

Dialog mit [Rect Lat]

Quest 468

Gehe nach Seli-Lusha um die Wiedergeburt von Latheore zu verhindern

Gehe zur ausgeschriebenen Position in der [Seli-Lusha] Karte

Quest 469

Kämpfe gegen die Engel, die sich dir in den Weg stellen

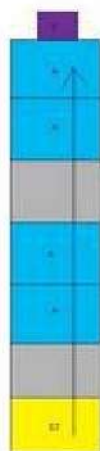
[79Lv] Time-Space Nr. 1 (0/1) abgeschlossen



Wegbeschreibung TS79

ST = Start
A = Aufsteigender Schorn
B = Schornstein Zement
C = Zementguss
D = Zementguss (Mauerwerk)
E = Zement (Bauwerk)

TS 79



Quest 470

Geh dorthin, wo Fevers Puppe sich befindet

Gehe zur ausgeschriebenen Position in der [Seli-Lusha] Karte

Quest 471

Kämpfe gegen die Engel, die sich dir in den Weg Stellen

Jage 50 [Wächter]



Quest 472

Geh zu dem Ort wo Fevers Puppe ist

Gehe zur ausgeschriebenen Position in der [Seli-Lusha B1] Karte

Quest 473

Kämpfe gegen die Engel, die sich dir in den Weg Stellen

Jage 70 [Wächter]

Quest 474

Geh zu dem Ort wo Fevers Puppe ist

Gehe zur ausgeschriebenen Position in der [Seli-Lusha B3] Karte

Quest 475

Kämpfe gegen die Engel, die sich dir in den Weg Stellen

Jage 90 [Wächter]

Quest 476

Geh zu dem Ort wo Fevers Puppe ist

Gehe zur ausgeschriebenen Position in der [Seli-Lusha B4] Karte

© Gameforge 2008

Quest 477

Du musst Die Rückkehr des Königs der Engel verhindern

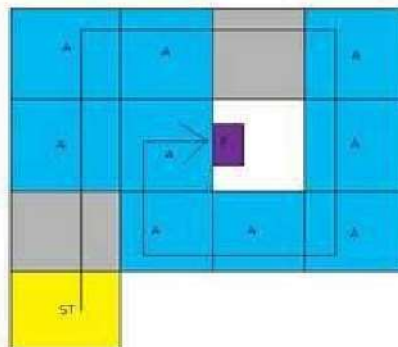
[80Lv] Time-Space Br.1 (01) abgeschlossen



Wegbeschreibung TS80

ST = Start
A = Alle Monster töten
S = Schalter ziehen
Z = Zeitaufgabe
M = Bestimmtes Monster töten
F = Ziel (Finish)

TS 80



Ende Akt 3

Das Abenteuer ist vorerst vorbei, doch schon sehr bald geht es weiter.

Wenn Akt 4 da ist, werden wir uns selbstverständlich für euch auf den Weg machen, um den Guide zu vervollständigen. Wir haben kontinuierlich fast 14 Tage daran gearbeitet und hoffen, dass dieser Guide euch eine Hilfe war.

Besonderer Danke geht an dieser Stelle, meinem „Kartenzeichner“ **masterofapocalypse**, für seine recht Schnelle und Gute Darstellung der einzelnen Wege und für die Mühe, die er sich damit gemacht hat, bis zum Ende durchzuhalten.

Dann noch ein Fiesen Dankeschön an **Cekay**, ohne die ich es bestimmt niemals geschafft hätte diesen Guide zu komplettieren oder zu erschaffen.

Ein Danke sehr, an die User, die diesen Guide Lesen und einen Beitrag am Helfen Anderer leisten.

Und dann natürlich noch ein Danke an die, die hier die ganze Arbeit Leisten, an **GM's** und **Mod's**, die Ihre freie Zeit opfern, um Nostale besser zu machen. Um für Ordnung zu Sorgen und das rein freiwillig.

Und an die, die mich immer wieder Motivieren etwas zu erschaffen.

Somit ist das Projekt Ultima erfolgreich und vorerst abgeschlossen.

Greetz

Euer SMod

Umbra